



Научно-практическая конференция
«Интеграция в преподавании предметов
естественно-математического цикла,
информатики и технологий. Реализация
предметных концепций как
методологическая основа обновления
содержания образования»

Леменова И. Ю.
студент факультета математики,
информатики и естественных наук
ИПИ им. П.П. Ершова (филиал) ТюмГУ,

**ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ИГРЫ НА
ПРЕДМЕТНОМ СОДЕРЖАНИИ**

История развития игр для образования

1886 год



1932 год



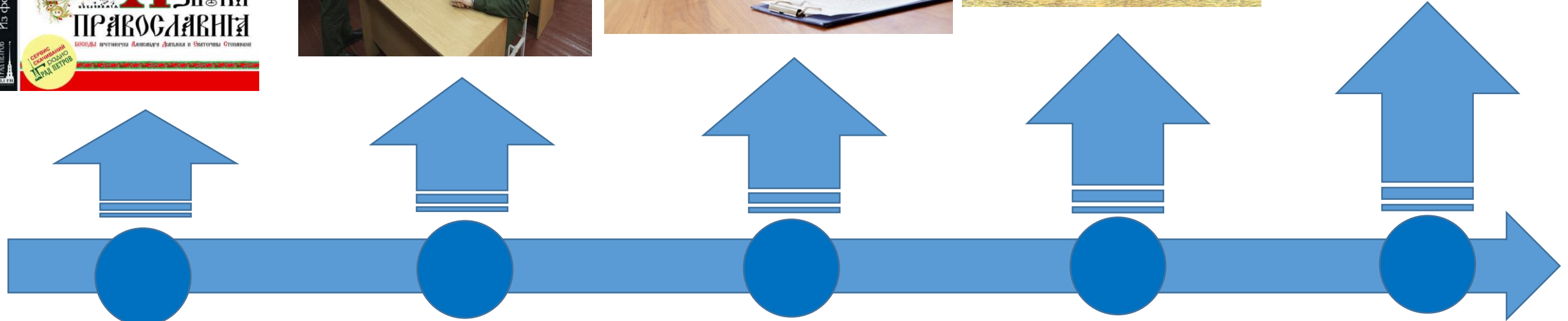
1975 год



1980-е
годы



начало 21 века



Рынок игр для образования

Творческие игры (сюжетно-ролевые, строительно-конструктивные, игры драматизации) – игры, которые создаются самими детьми, и в которых ребенок проявляет свою выдумку, инициативу, самостоятельность

Игры с правилами (подвижные, дидактические, музыкальные, хороводные, игры-забавы, игры-развлечения) – игры, имеющие готовое содержание и установленную последовательность действий



Дидактические игры (игры с предметами и игрушками, настольно-печатные, словесные) на каком-либо содержании

Подвижные игры (игры малой, средней, большой подвижности; с прыжками, с перебежками; с мячом, с лентами, с обручами)



Образовательные игры на предметном содержании



Биржевик
Серия "Игры для школы"

АКЦИЯ предприятия "АмлерСиб"
АКЦИЯ предприятия "Юбилейный"
Агроколдрил "Юбилейный"
Три бубля
Пять бублей
Один бубль
5
3

ФГАОУ ВО "Томский государственный университет"
Исследовательский педагогический институт им. П.П. Ермакова
(филиал) Томского государственного университета

Вид игры: развивающая и обучающая

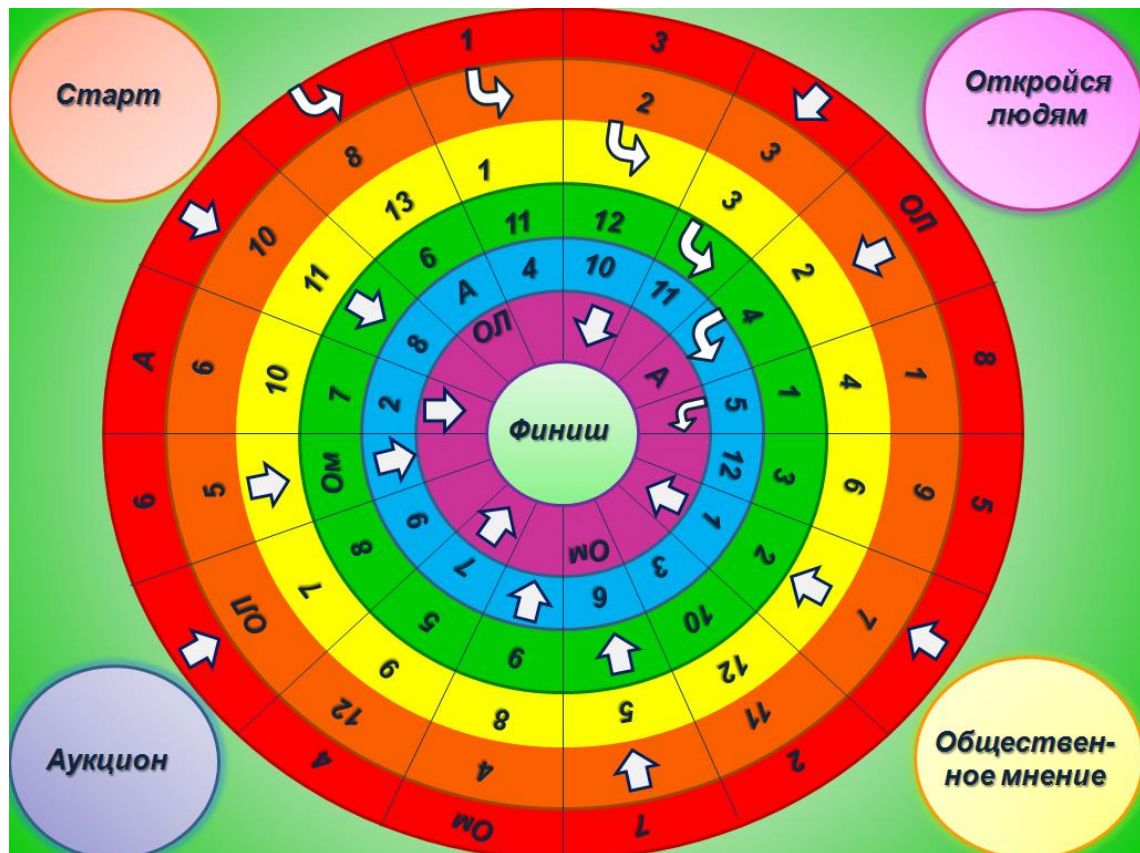
Код ОКП: 963660

Игра предназначена для учащихся 7-11 классов

Цель и особенности игры «Биржевик»

Игра «Биржевик» имеет целью стимулирование самостоятельной интеллектуальной деятельности учащихся в рамках предметных заданий игры, способствует раскрытию и развитию командных навыков, интеллектуальных и коммуникативных способностей ребят, готовит к ОГЭ, ЕГЭ.

Образовательные игры на предметном содержании



Вид игры: психологический тренинг

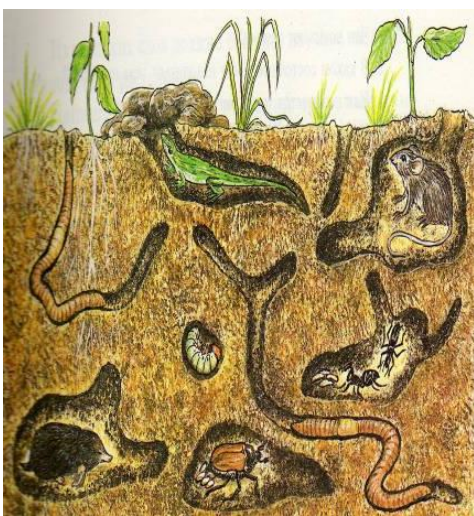
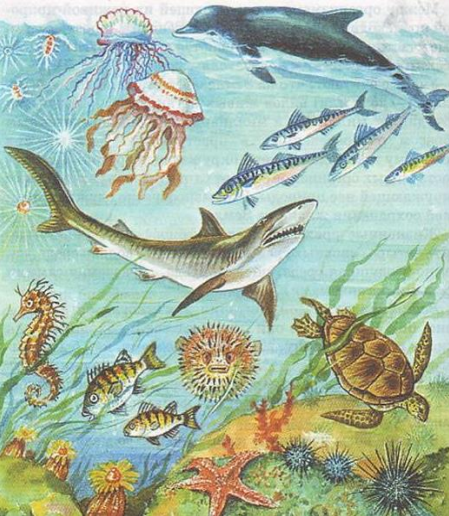
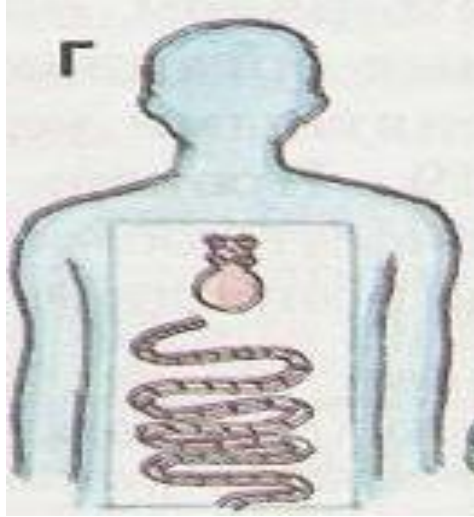
Код ОКП: 963660

Игра предназначена для детей и взрослых

Цель и особенности игры «Комплимент»

Игра «Комплимент» нацелена на то, чтобы помочь людям с комплексами изменить отношение к собственным «недостаткам».

Образовательные игры на предметном содержании



Вид игры: обучающая, развивающая

Код ОКП: 963660

Игра предназначена для учащихся

Цель и особенности игры «Адаптация»

Закрепление и усвоение материала об адаптациях животных и растений к различным средам обитания (расширение знаний обучающихся о богатстве и разнообразии адаптаций в животном и растительном мире, развитие коммуникативных навыков)

Образовательные игры на предметном содержании



Вид игры: развивающая и обучающая

Код ОКП: 963660

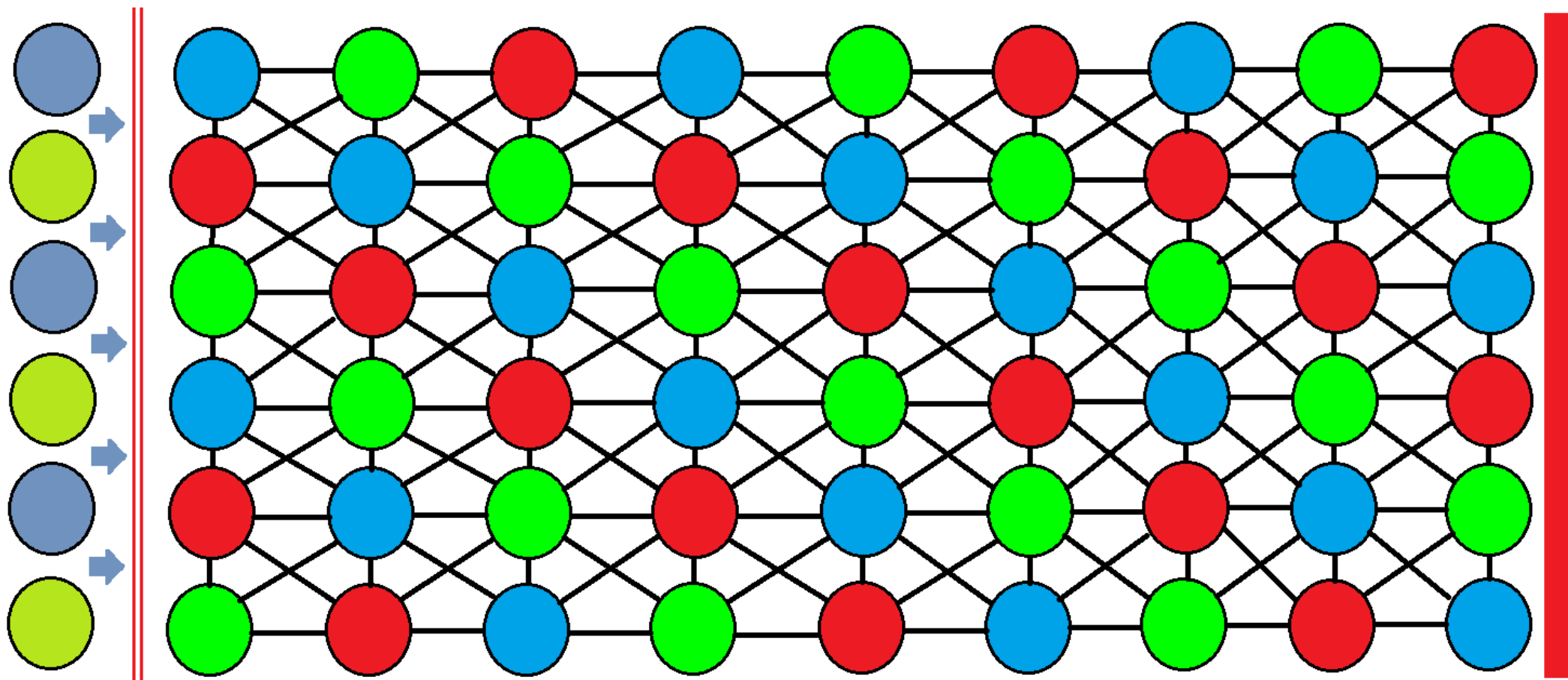
Игра предназначена для учащихся 9 классов

Цель и особенности игры «Перемена»

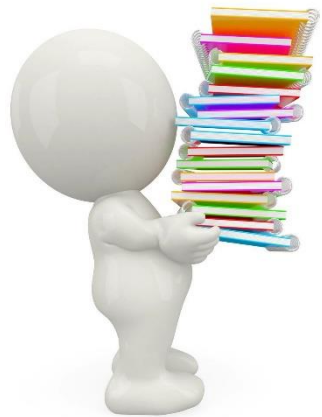
Игра «Перемена» имеет целью повышение уровня владения учащимися математической терминологией, знания теоретических основ трех разделов математики: арифметики, алгебры и геометрии, способствует раскрытию и развитию коммуникативных способностей ребят, готовит к ОГЭ.

Образовательные игры на предметном содержании

Игровое поле «Перемены»



Бизнес-школа «Разработка и продвижение образовательных продуктов»



Рынок образовательных продуктов. Анализ конкурентоспособности



Разработка названия, структуры, логотипа образовательного продукта



Разработка рабочей версии образовательного продукта



Продвижение образовательного продукта