

НАЦИОНАЛЬНЫЙ ПРОЕКТ ОБРАЗОВАНИЕ



«Современная школа»

«Социальная активность»

«Успех каждого ребенка»

«Цифровая школа»

«Учитель будущего»

«Современные
родители»

«Новые возможности
для каждого»

«Молодые
профессионалы»

«Повышение конкурентоспособности
российского высшего образования»





Инфокоммуникационное обучение



**ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ
ПЛАТФОРМА**



**АНАЛИТИКА
(Электронный
Журнал)**

**СРЕДСТВА
КОММУНИКАЦИИ**





ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПЛАТФОРМА. РЕШАЕМЫЕ ЗАДАЧИ.



- Обеспечение реализации требований ФГОС с целью достижения новых образовательных результатов и формирования цифровых компетенций у обучающихся.
- Непрерывное профессиональное развитие педагогов в контексте формирования компетенций, необходимых для реализации федерального проекта «Цифровая школа».
- Создание особых условий для работы с одаренными и высокомотивированными детьми, в том числе подготовка к олимпиадам.
- Обеспечение механизмов для реализации инклюзивного образования детей с ограниченными возможностями здоровья (ОВЗ).



[https:// www.yaklass.ru](https://www.yaklass.ru)

Сценарии использования



Видеоуроки от
ИнтернетУрок



Интерактивные
задания от
1С:Школа



ИД Федоров



Переменка



Алгебра и начала
математического



КТК - Цифровая
образовательная

Технологическая
карта

Контент

2

ЗАНЯТИЕ

ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

*- теория, задания, тесты,
проверочные тесты*

Определение класса
(группы учащихся)

1

Определение
предмета, темы

Создание
предмета, задания

Генератор
заданий



Выполнение
заданий

3

Аналитические
данные о
выполнении



Активные участники

78 педагогов

2393 учащихся

Место в ТОП



ПРИНЦИП РАБОТЫ ГЕНЕРАТОРА ШКОЛЬНЫХ ЗАДАНИЙ



Активные участники

78 педагогов

2393 учащихся

Место в ТОП





[https:// www.yaklass.ru](https://www.yaklass.ru)

Сценарии использования



Видеоуроки от
ИнтернетУрок



Интерактивные
задания от
1С:Школа



ИД Федоров



Переменка



Алгебра и начала
математического
анализа



КПК - Цифровая
образовательная
среда

Технологическая
карта

Контент

Определение класса
(группы учащихся)

1

Определение
предмета, темы

Создание
предмета, задания

Аналитические
данные о
выполнении

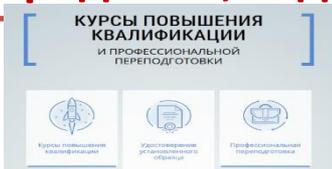
2

ЗАНЯТИЕ
ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ
*- теория, задания, тесты,
проверочные тесты*

Генератор
заданий

3

Выполнение
заданий



Активные участники

78 педагогов

2393 учащихся

Место в ТОП





<https://uchi.ru>



Сценарии использования

УРОК
ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ
Обучающие карточки

Расширение спектра
способов предъявления
учебных материалов

Удобный и гибкий
инструмент диагностики

Дифференциация
процесса обучения

ВНЕУРОЧНАЯ
ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ
Предметные олимпиады
Межпредметная
олимпиада

ПОВЫШЕНИЕ
КВАЛИФИКАЦИИ
Вебинары
Контент заданий
прошедших
олимпиад

Активные участники

34 педагога

1385 учащихся

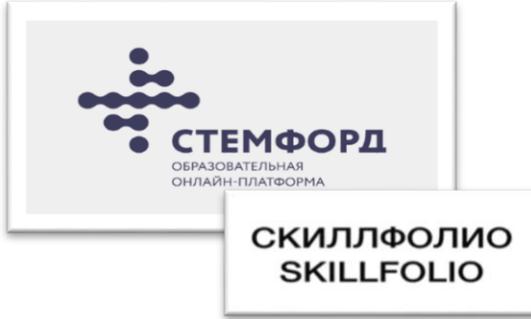
Из них

729 участника

олимпиад



<https://mob-edu.ru>



Контент

Задания проектного и исследовательского характера



ключевой вопрос

Теория
Репродуктивные задания



задания с открытым ответом



тренажёры

Задания по подготовке к олимпиадам



рубрика "Проверь себя"

Сценарии использования

УРОК
ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ
Интерактивные обучающие online курсы по школьным предметам

ОБУЧЕНИЕ ПО АДАПТИРОВАННЫМ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫМ ПРОГРАММАМ
специализированные обучающие online курсы

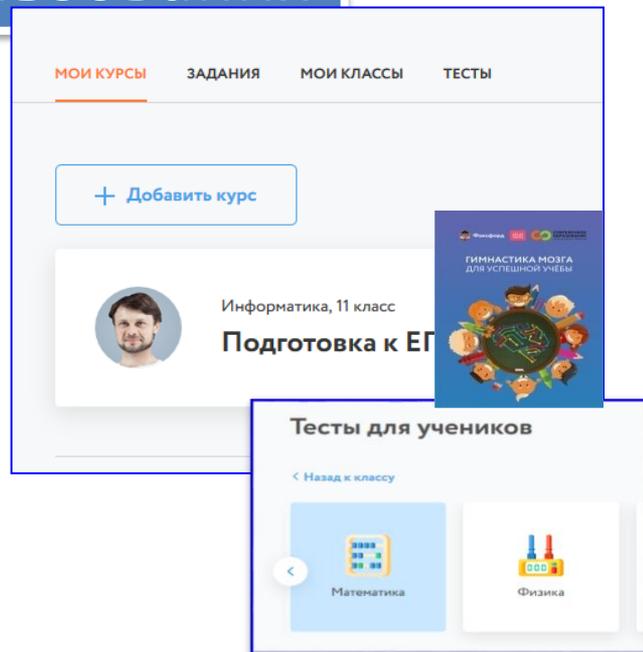
ВНЕУРОЧНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ
Учебные online курсы дополнительного образования



<https://foxford.ru/>

Сценарии использования

Повышение квалификации	<ul style="list-style-type: none">✓ Методическая литература✓ Курсы повышения квалификации и переподготовки (72 ч)✓ Открытые семинары и лекции
Внеурочная деятельность	<ul style="list-style-type: none">✓ Курсы олимпиадной подготовки✓ Олимпиады по школьным дисциплинам✓ Развивающие курсы
Урочные занятия	<ul style="list-style-type: none">✓ Тесты✓ Фоксфорд - учебник



3-4 классы



5-9 классы



10-11 классы



УНИВЕРСАРИУМ

<https://universarium.org/>

Активная образовательная среда

**видеолекции,
автоматизированный контроль знаний,
интерактивные домашние задания**

Сценарии использования

**Проектная
деятельность**

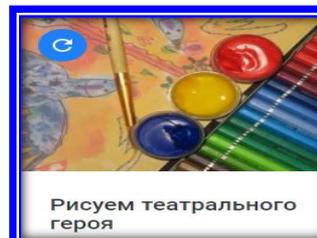
Курс как один из этапов выполнения
проекта

**Внеурочная
деятельность**

Курс как модуль программы

Урочные занятия

Использование видеоматериалов в
рамках урока



Рисуем театрального
героя



Интеллектуальные игры



*Театральный
фестиваль*



**ШАХМАТЫ
В ШКОЛЕ**

<https://урокцифры.рф>

Событийная деятельность

Декабрь, 2018
Алгоритмы.
Код. Команда

Февраль, 2019
Искусственный
интеллект
и машинное
обучение

Апрель, 2019
Управление
проектами

Май, 2019
Безопасность в
Интернете

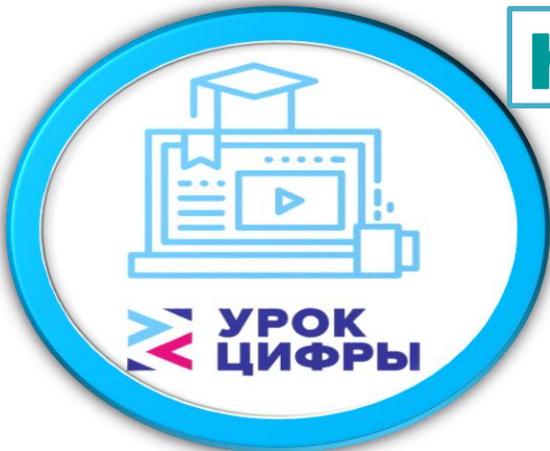
**Интеллектуальный
клуб роботов
Познай мир
вокруг себя**

**Бот подскажет
все ответы
ЧТО? ГДЕ? КОГДА?**

Мы **И** @chgkbot

**Мастер – классы
«Графика и
Цифра»**

**Беседы с
Алисой «О
главном...»**



• ПОКОРИТЕЛЬ ЛАБИРИНТА



• МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ

• МУЗЫКАЛЬНЫЙ СТОЛ
• ЦВЕТНЫЕ КЛАВИШИ



• ФЕРМА РОБОТОВ

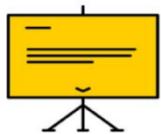


• КРОКОДИЛ С РОБОТОМ

Скачай игру и
соревнуйся с



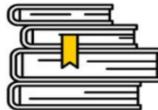
Яндекс Учебник



Фронтальная работа
в классе



Работа на устройствах
в классе

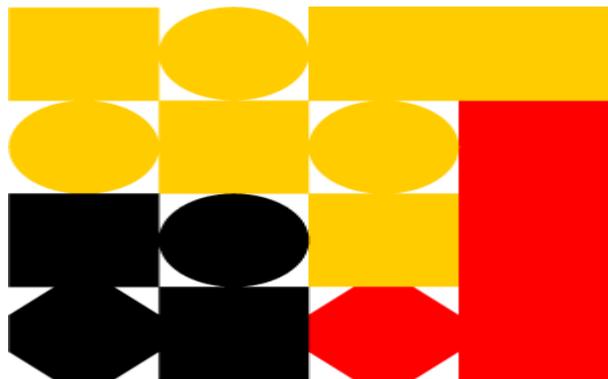


Домашняя работа

Яндекс Лицей



Яндекс Практикум



Яндекс Музыка. Урок музыки

