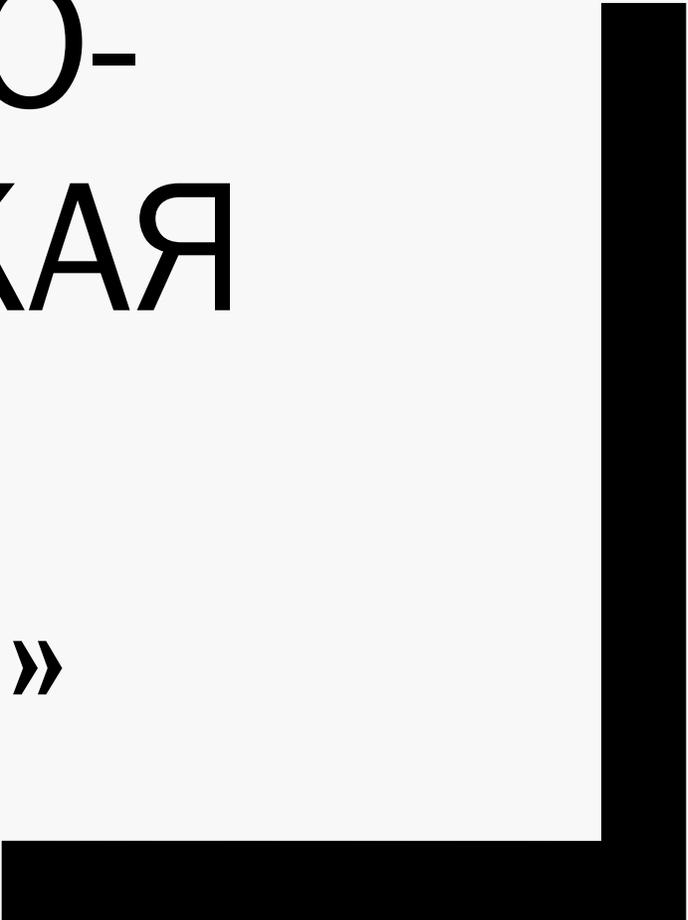


ЛИТЕРАТУРНО-  
КРАЕВЕДЧЕСКАЯ  
ИГРА «ТЕНЬ  
КАРАВЕЛЛЫ»



# Команда проекта :

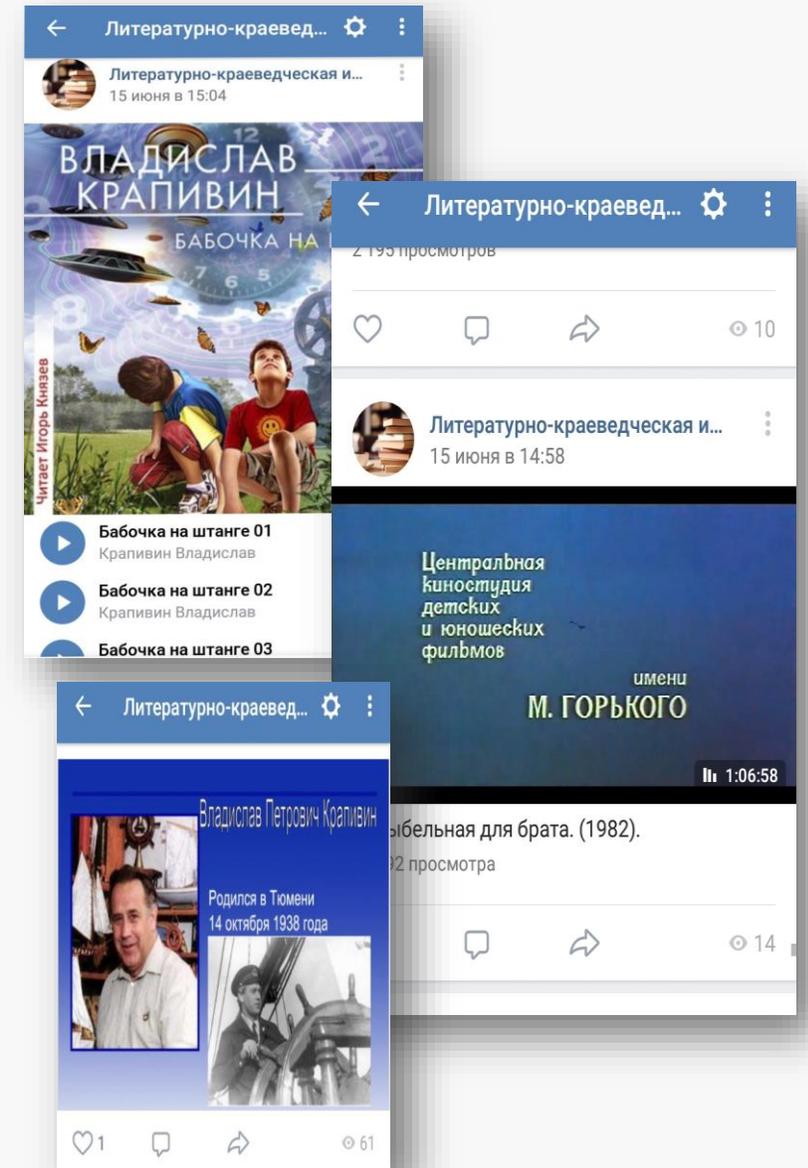
**ЗАВЬЯЛОВА ВЕРА** (студентка 1 курса института социально-гуманитарных наук, создатель, главный редактор и администратор группы Литературно-краеведческая игра «Тень Каравеллы» в социальной сети « Вконтакте», пиар-менеджер).

**БИТЮКОВА ЕКАТЕРИНА** (студентка 1 курса института социально-гуманитарных наук, редактор группы Литературно-краеведческая игра «Тень Каравеллы»).

**ДУСАНОВА АЛМА** (студентка 1 курса института социально-гуманитарных наук, редактор группы Литературно-краеведческая игра «Тень Каравеллы»).

# Идея проекта:

- На данный момент наш проект – это группа в социальной сети «ВКонтакте» (<https://vk.com/gamelitra72>).
- Суть проекта заключается в том, чтобы показать, что литература не так далека от нас, как кажется. В ней могут описываться совершенно обычные места, которые нас окружают.



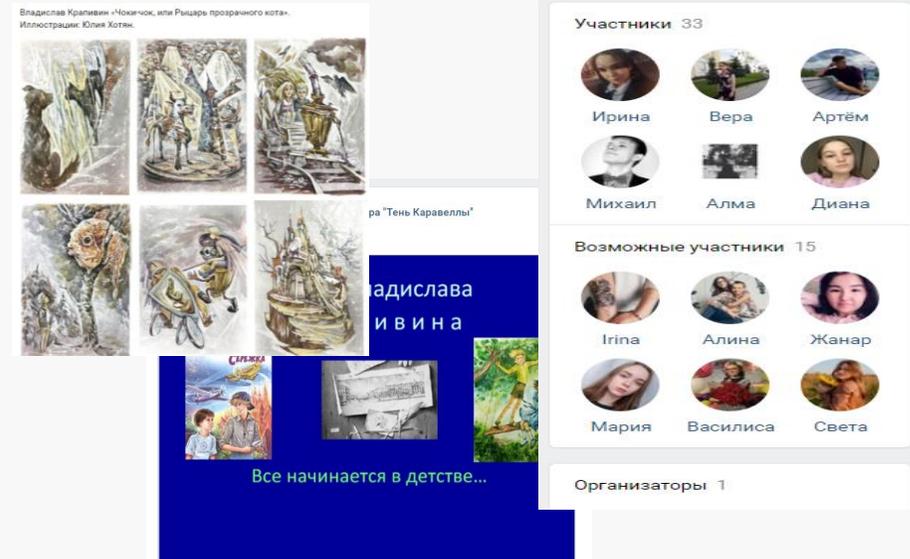
# Описание проблемы, актуальность, целевая аудитория:

Проект направлен на пропаганду чтения среди молодежи и других социальных групп. В большей степени проект актуален для молодого поколения, так как соответствует популярному формату у данной общественной группы и реализуется с помощью социальной сети «ВКонтакте».

Данный проект позволяет в полном объёме изучить произведения В.П. Крапивина, получить новые знания и систематизировать их, воспитать чувство любви к родному краю.

## Целевая аудитория :

1. Школьники.
2. Студенты.
3. Пользователи «ВКонтакте».
4. Люди, увлекающиеся литературой.



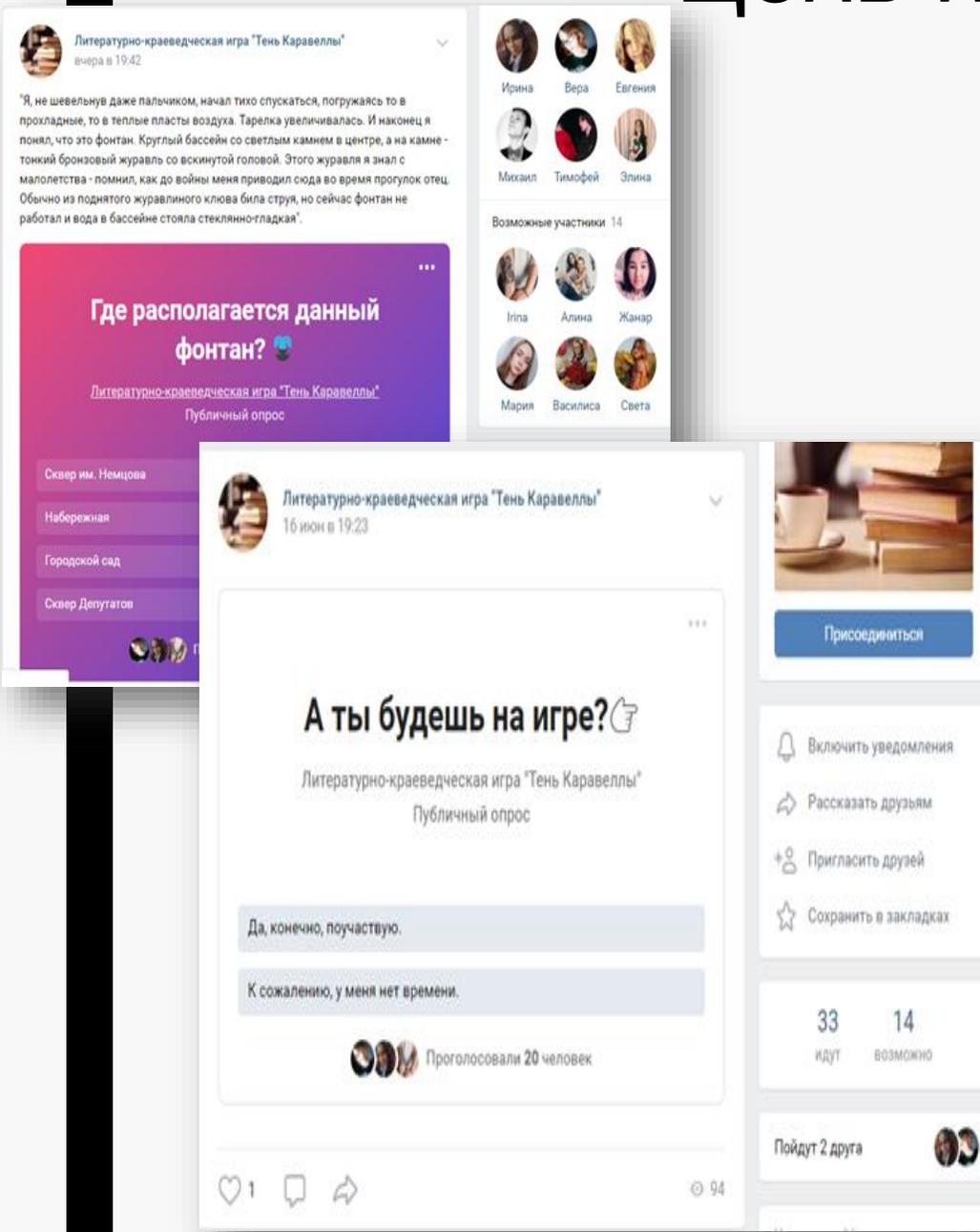
# Цель и задачи проекта

## Цель проекта:

- Популяризировать чтение произведений о родном крае среди молодежи. Систематизация полученных знаний с помощью игрового процесса.

## Задачи проекта:

1. Подготовить материал для проведения игры (фрагменты текста, фотографии).
2. Привлечь пользователей «ВКонтакте» к участию в проекте.
3. Сохранить культурное наследие с помощью фотографий.
4. Реализовать творческий потенциал через создание группы.
5. Способствовать поднятию престижа читающего человека, подчеркнуть грамотность и многогранность личности читающего человека.



# Алгоритм для успешной реализации литературно-краеведческой игры

1. Подготовить учебный материал, который поможет участникам подготовиться к игре.
2. Создать в социальной сети «ВКонтакте» группу-встречу, чтобы организовать мероприятие.
3. Разместить аудиокниги, иллюстрации, интересные факты, биографию, фильмы, которые сняты по мотивам произведений В.П.Крапивина.
4. Пригласить людей в созданную группу-встречу.
5. После того, как пользователи вступят в данное сообщество, ознакомятся с представленными материалами, размещаем правила игры.

Владислав Крапивин «Чоки-чок, или Рыцарь прозрачного кота». Иллюстрации: Юлия Хотян.

Литературно-краеведческая игра "Тень Каравеллы" 15 июня в 10:46

Лукьяненко признался, что его повести «Пристань жёлтых кораблей», «Рыцари сорока островов» и «Мальчик и тьма» написаны под влиянием творчества Крапивина.

Литературно-краеведческая и... 15 июня в 14:58

Литературно-краеведческая и... 15 июня в 15:26

По сценарию В.П. Крапивина был снят фильм «Колыбельная для брата»

Центральная киностудия детских и юношеских фильмов имени М. ГОРЬКОГО

Колыбельная для брата. (1982). 16 094 просмотра

# Алгоритм для успешной реализации литературно-краеведческой игры

А ты будешь на игре? 🤔  
Литературно-краеведческая игра "Тень Каравеллы"  
Публичный опрос

Да, конечно, поучаствую. · 17 ✓ 80.95 %  
К сожалению, у меня нет времени. · 4

Литературно-краевед...  
озеро около семнадцати  
лов, а в ширину очень разное - от  
за до пяти. Оно разлито среди  
старых гор, здесь много островков  
ов. В заливчиках удобные стоянки  
смысл думать о стоянках, если  
рез открытую воду, где пенистый  
не стихающий свист".

Где располагается данный фонтан?  
Литературно-краеведческая игра "Тень Ка..."

Сквер им. Немцова · 5	22 %
Набережная · 10	43 %
Городской сад · 6	✓ 26 %
Сквер Депутатов · 2	9 %

Кое озеро описывает В. Крапивин  
Литературно-краеведческая игра "Те..."

оз. Малый Тараскуль · 11	
оз. Круглое · 4	

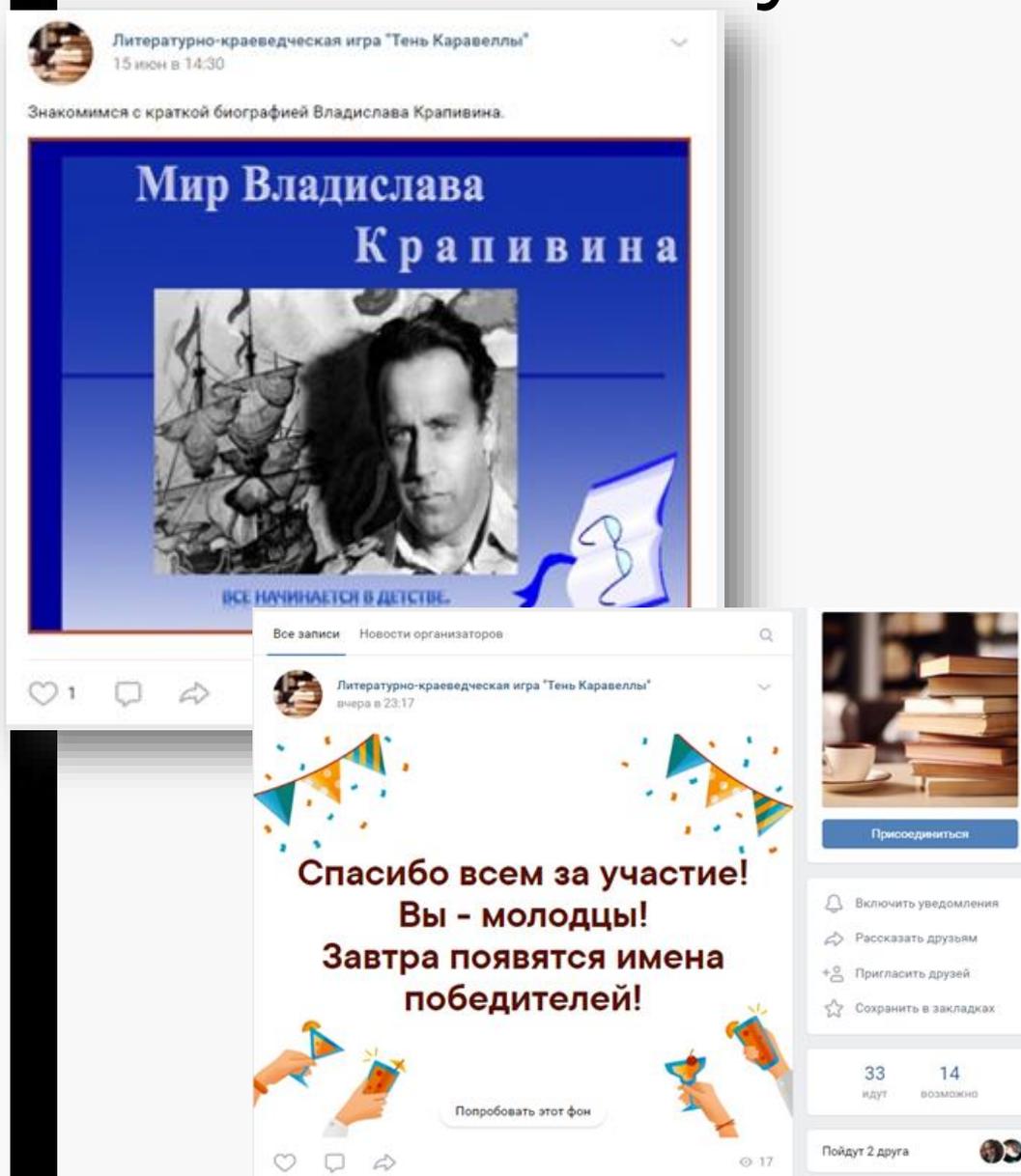
**Грамота**  
Награждается  
Назидин Михаил  
Евгеньевич  
за I место в  
Литературно-краеведческой игре  
"Тень Каравеллы"

**Грамота**  
Награждается  
Дусанова Карлыгаш  
Таскоожановна  
за II место в  
Литературно-краеведческой игре  
"Тень Каравеллы"

**Грамота**  
Награждается  
Заксирьянова Ж  
Садыров  
за III место в  
Литературно-краеведческой игре  
"Тень Каравеллы"

1. Назначаем дату и время проведения литературно-краеведческой игры (в настройках группы-встречи).
2. За несколько часов до начала игры публикуем опрос: «А ты будешь на игре», чтобы понять сколько пользователей будут участвовать.
3. Во время проведения игры каждые пять минут размещаем в группе вопрос и ответ (в виде опроса), а участники выбирают на их взгляд правильный ответ.
4. Подсчитываем результаты.
5. Награждаем победителей грамотами.

# Опыт успешной реализации



- Менее чем за сутки число подписчиков возросло до 40.
- В то время как публикации набирают от 60 просмотров до 160.
- Уже сейчас мы имеем положительные отзывы от участников проекта.



Литературно-краевед...



Литературно-краеведческая и...

15 июня в 15:19



И если вы увидите под ливнем и молниями Журавленка, пожалуйста, поспешите ему на помощь.

Поспешите, как спешили восьмиклассники, поднятые отчаянным Горькиным криком.



Литературно-краеведческая и...

15 июня в 15:26



По сценарию В.П. Крапивина был снят фильм  
«Колыбельная для брата»



Литературно-краеведческая и...

15 июня в 14:58

Центральная  
киностудия  
детских  
и юношеских  
фильмов

имени  
**М. ГОРЬКОГО**

1:06:58

Колыбельная для брата. (1982).

16 094 просмотра



Литературно-краеведческая и...

15 июня в 10:46



**Тень каравеллы 01**

Крапивин Владислав

111:13



**Тень каравеллы 02**

Крапивин Владислав

108:54



**Тень каравеллы 03**

Крапивин Владислав

124:07

"В длину озеро около семнадцати километров, а в ширину очень разное - от километра до пяти. Оно разлито среди отрогов старых гор, здесь много островков, заливчиков. В заливчиках удобные стоянки. Но какой смысл думать о стоянках, если путь лежит через открытую воду, где пенистые гребни и нестихающий свист".

### Какое озеро описывает В. Крапивин

Литературно-краеведческая игра "Тень Ка..."

оз. Байкал · 1	4 %
оз. Андреевское · 7	✓ 30 %
оз. Малый Тараскуль · 11	48 %
оз. Круглое · 4	17 %

"Я, не шевельнув даже пальчиком, начал тихо спускаться, погружаясь то в прохладные, то в теплые пласты воздуха. Тарелка увеличивалась. И наконец я понял, что это фонтан. Круглый бассейн со светлым камнем в центре, а на камне - тонкий

[Показать полностью...](#)

### Где располагается данный фонтан? 🌴

Литературно-краеведческая игра "Тень Ка..."

Сквер им. Немцова · 5	22 %
Набережная · 10	43 %
Городской сад · 6	✓ 26 %
Сквер Депутатов · 2	9 %

"\*\*\*\*\* рос на углу улиц Дзержинского и Герцена, во дворе, где прошло моё детство. Он был самый большой в этом городе. Сейчас это трудно доказать: у деревьев не бывает документов. Но в те времена все ребята и взрослые знали точно: он самый высокий и самый старый".

### Какое слово пропущено?

Литературно-краеведческая игра "Тень Ка..."

Береза · 4 13 %

Тополь · 20 ✓ 67 %

Осина · 6 20 %

Бамбук · 0 0 %

"Над заборами, над низкими крышами я видел высокую башню со шпилем. Я знал, что это колокольня старой церкви, в которой помещалась тогда городская библиотека. Знать-то знал, но что с того".

### Какую церковь описывает В. Крапивин?

Литературно-краеведческая игра "Тень Ка..."

Спасская церковь · 4 ✓ 13 %

Церковь Архангела Михаила · 5 16 %

Вознесенско-Георгиевская церковь · 3 10 %

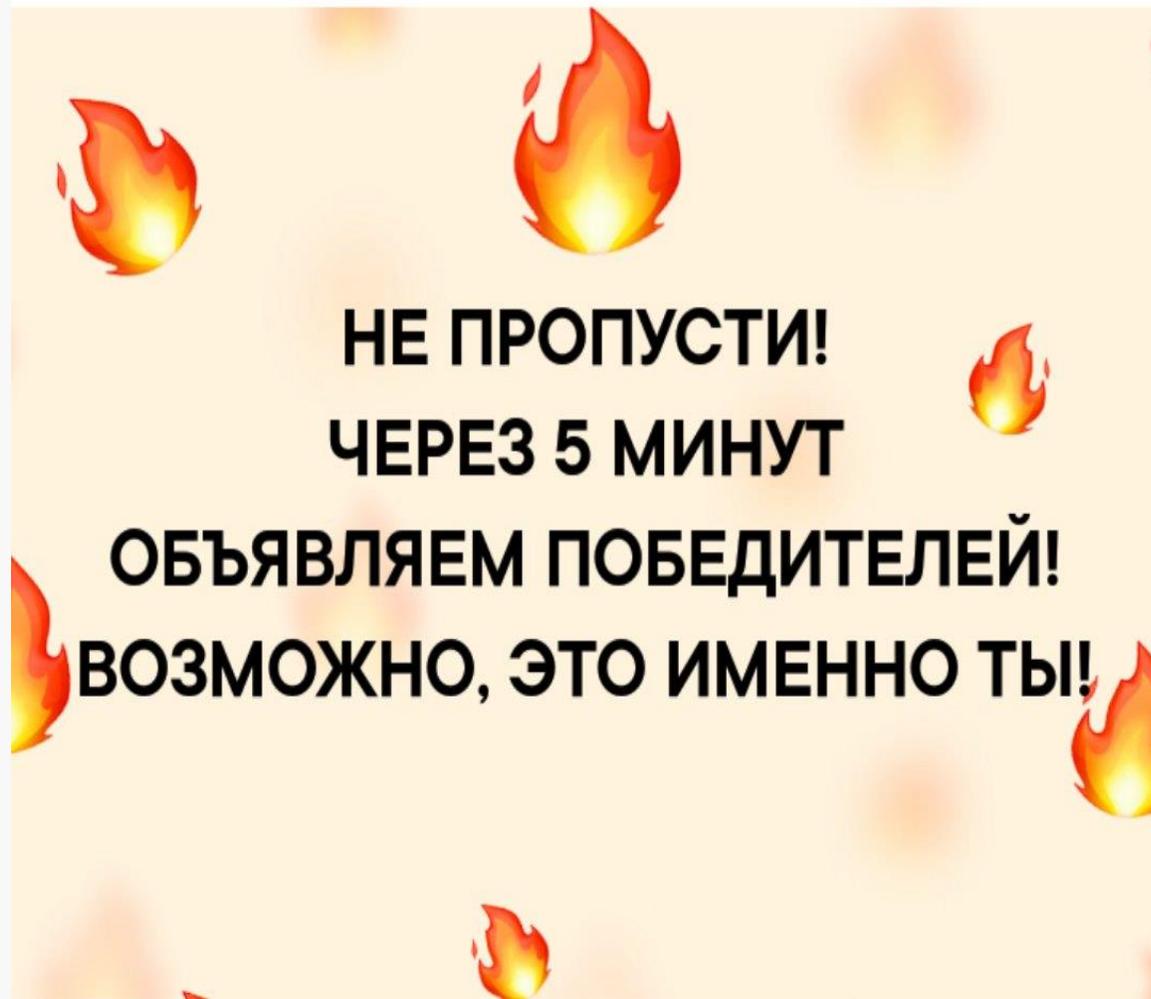
Богородице - Казанская церковь · 17 55 %

Знаменская церковь · 2 6 %



Литературно-краеведческая и...

5 минут назад



Литературно-краевед...



Литературно-краеведческая и...

только что

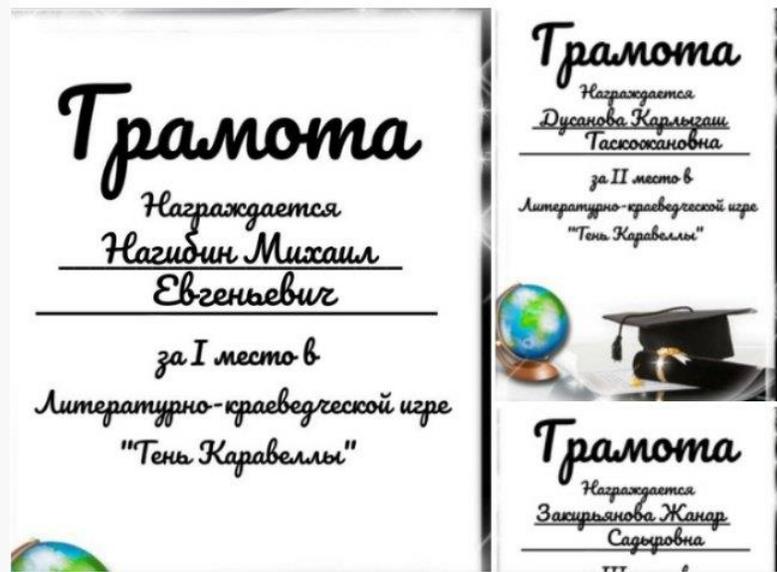
Наши победители 🏆 🥈 🥉

1) Нагибин Михаил;

2) Карлыгаш Дусанова;

3) Жанар Закирьянова;

Спасибо всем за активное участие в нашей литературно-краеведческой игре "Тень Каравеллы".



# Трамота

Награждается  
Закирьянова Жанар  
Садыровна

за III место в  
Литературно-краеведческой игре  
"Тень Каравеллы"



# Трамота

Награждается  
Назидин Михаил  
Евгеньевич

за I место в  
Литературно-краеведческой игре  
"Тень Каравеллы"



# Трамота

Награждается  
Дусанова Карлыгаиш  
Таскожановна

за II место в  
Литературно-краеведческой игре  
"Тень Каравеллы"



Индивидуальные награды  
победителей

**Спасибо за внимание!**