

Использование метода проектов через Scratch программирование

Бабченко Марина Владимировна

учитель информатики МАОУ «Голышмановская СОШ №2»



МЕТОД ПРОЕКТОВ

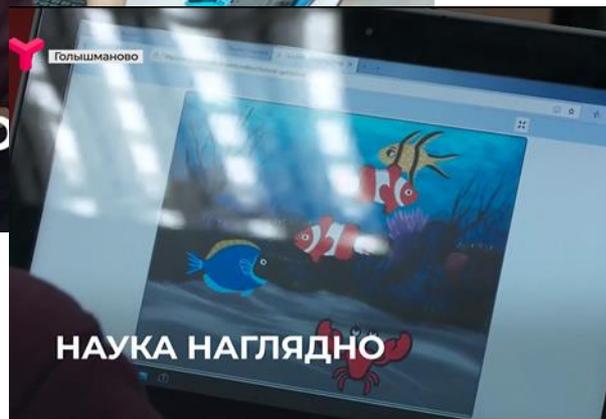
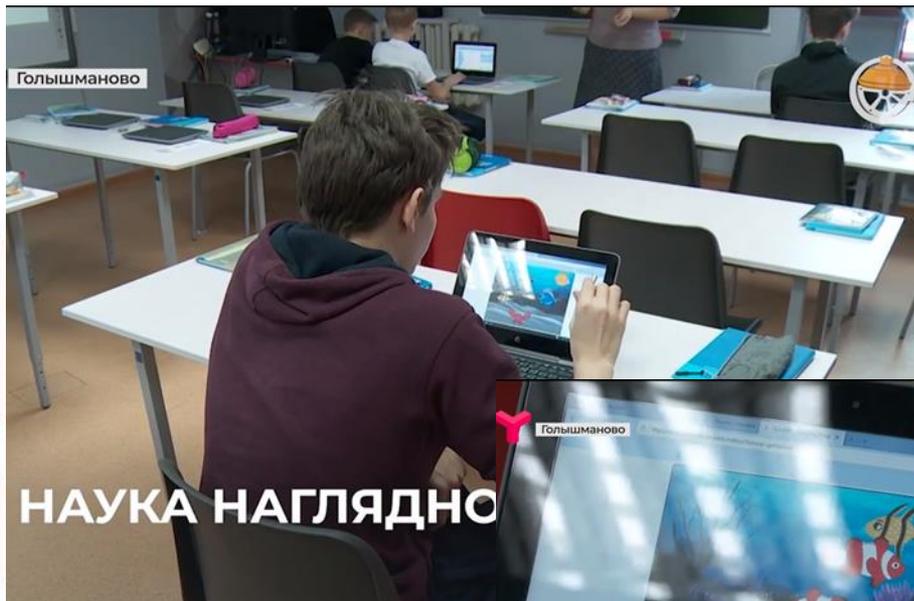
Проектный метод – это дидактическое средство активизации познавательной деятельности учащихся



РАСТРОВАЯ И ВЕКТОРНАЯ АНИМАЦИЯ



РАСТРОВАЯ И ВЕКТОРНАЯ АНИМАЦИЯ



ПРОЕКТ «ИГРА В ФУТБОЛ»



«АЛГОРИТМЫ, СТРУКТУРЫ АЛГОРИТМОВ, СТРУКТУРНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ»



«Я гражданин!»



Проект «Таблица умножения»



Проект «Лови предмет»



