

# Использование бумажного режима ресурса Quizizz в учебном процессе

*Минина Екатерина Игоревна,*

*педагог по предмету “информатика”  
МАОУ “Байкаловская СОШ”  
Тобольского района*

Что бы вы хотели создать?



## Контрольный опрос

Делайте оценки и практикуйтесь в мотивации с помощью интерактивных вопросов



## Урок

Добавляйте забавные и интерактивные слайды к заданиям, которые уже нравятся учащимся.



# QUIZIZZ



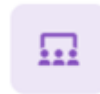
СЕССИЯ С ИНСТРУКТОРОМ

Начать живую викторину



АСИНХРОННОЕ ОБУЧЕНИЕ

Назначить домашнее задание



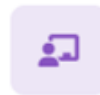
### Классический

Учащиеся отвечают в своем собственном темпе, и вы видите результаты на интерактивной информационной панели.



### Бумажный режим НОВЫЙ

Контролируйте темп, чтобы все продвигались вместе. Учащимся не нужны никакие устройства.



### под руководством инструктора

Контролируйте темп, чтобы каждый продвигался по каждому вопросу вместе

Скрыть ответы

Предварительный просмотр

30 секунды

1 точка

*Quizizz.com – это бесплатный образовательный онлайн-сервис, позволяющий создавать и проводить викторины, или использовать выбранные из каталога готовые викторины*

QUIZIZZ

Найдите викторину



Дом

Мероприятия

Классы

Введите код присоединения

ПРИСОЕДИНИТЬСЯ

Что бы вы хотели создать?



## Контрольный опрос

Делайте оценки и практикуйтесь в мотивации с помощью интерактивных вопросов

АСИНХРОННОЕ ОБУЧЕНИЕ

## Назначить домашнее задание

 Скрыть ответы

 Предварительный просмотр

● Пригласить участников

🕒 Крайний срок: 12:30pm, April 5 [редактировать](#)

⚙️ [Просмотр настроек активности](#)

 Изменить вопросы ⚡

Завершить задание




пригласить через игровой код

1.Попросите участников открыть  
[joinmyquiz.com](https://joinmyquiz.com)

2.И введите этот код  
5317 7615

<https://quizizz.com/join?gc=>

 Копировать  
ссылку

или поделиться через ...



Classroom



Canvas



Schoolology



Teams



Remind



Twitter



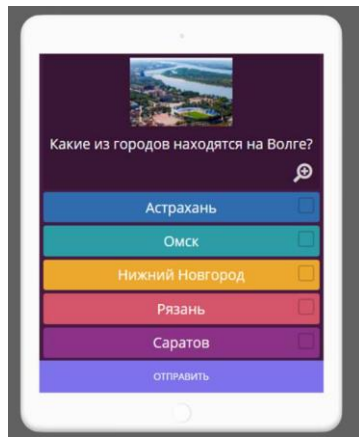
## Контрольный опрос

Делайте оценки и практикуйтесь в мотивации с помощью интерактивных вопросов



## Урок

Добавляйте забавные и интерактивные слайды к заданиям, которые уже нравятся учащимся.



Введите код присоединения

ПРИСОЕДИНИТЬСЯ

Телепорт из библиотеки Quizizz

Поиск среди миллионов вопросов

Поиск

Создать вопрос

➕ Новый вопрос

### СЕССИЯ С ИНСТРУКТОРОМ Начать живую викторину

- Классический**  
Учащиеся продвигаются в своем собственном темпе, и вы видите таблицу лидеров и результаты в реальном времени.
- Бумажный режим** **НОВЫЙ**  
Контролируйте темп, чтобы все продвигались вместе. Учащимся не нужны никакие устройства.
- под руководством инструктора**  
Контролируйте темп, чтобы все продвигались по каждому вопросу вместе.

#### Оценка

- Большой выбор
- Соответствие
- Перетащите
- Математический ответ
- Точка доступа **НОВЫЙ**
- Изменение порядка
- Заполнить бланк
- Падать
- Маркировка **НОВЫЙ**
- Графика **НОВЫЙ**

#### Мышление высшего порядка

- Рисовать
- Видеоответ
- открытый
- Аудио ответ

#### Другой

- Опрос
- Горка



Яндекс

КВИЗИС

Поиск Картинки Видео Карты Товары Переводчик Все



Quizizz | Free Online Quizzes, Lessons, Activities and Homework  
[quizizz.com](https://quizizz.com)

Motivate every student to mastery with easy-to-customize content plus tools for inclusive assessment, instruction, and practice. Engage students with Quizizz today!

Не найдено: квизис



Join a Quizizz activity - Enter code - Join my quiz - Quizizz  
[quizizz.com](https://quizizz.com) > join

Join an activity with your class and find or create your own quizzes and flashcards.

Не найдено: квизис

QUIZIZZ

Найдите викторину



🏠 Дом

🕒 Мероприятия

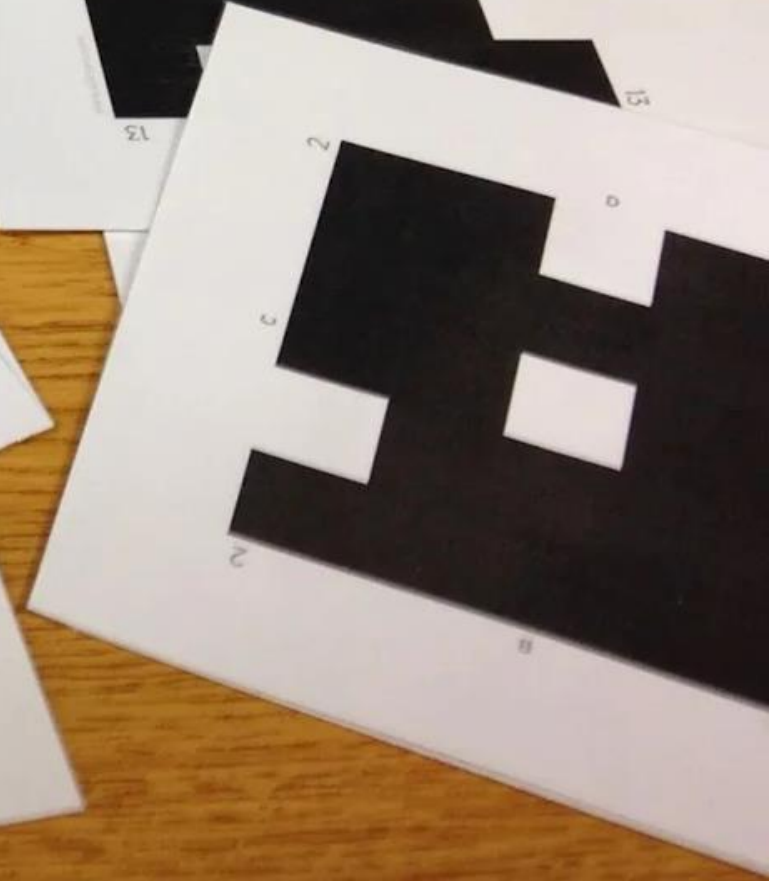
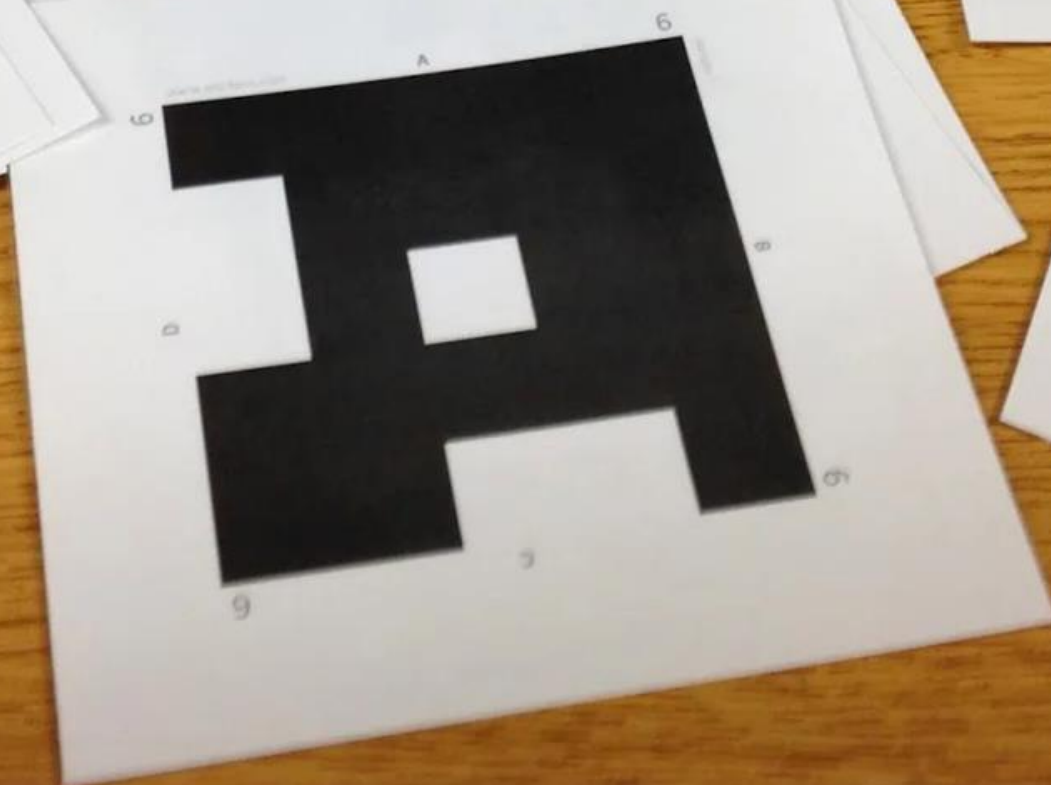
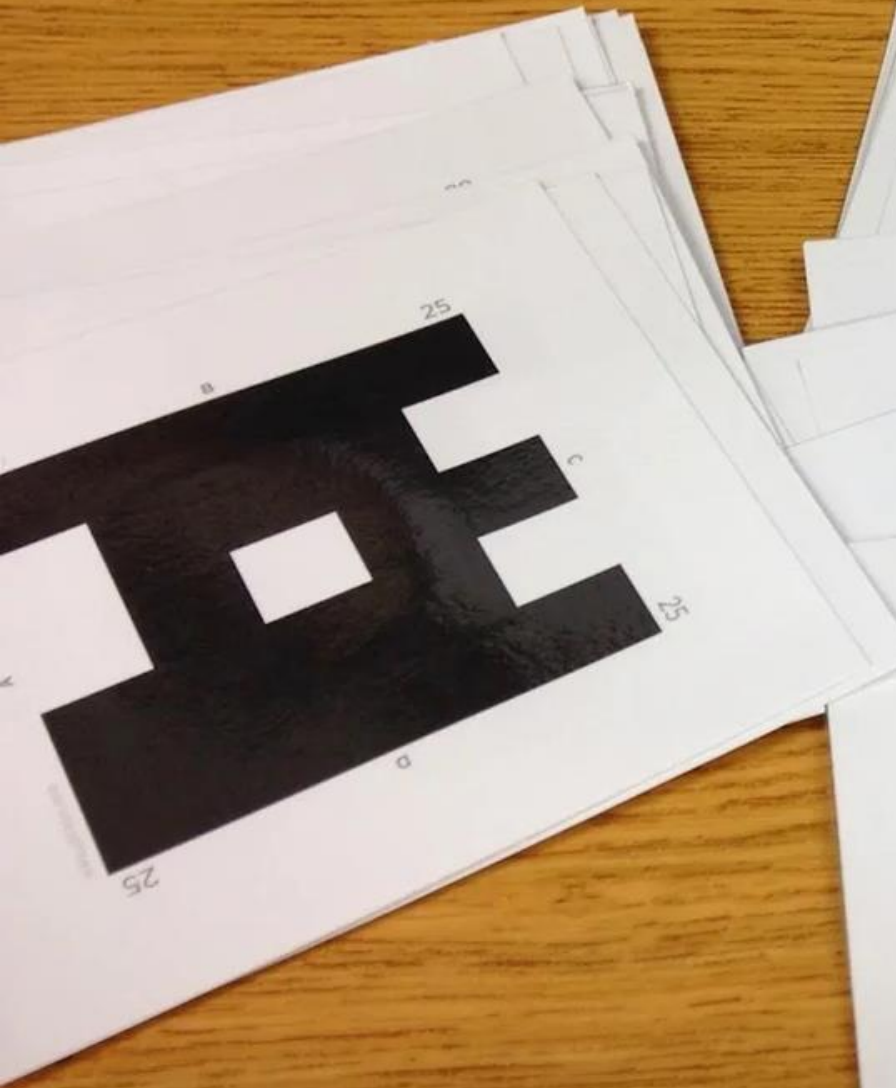
👥 Классы

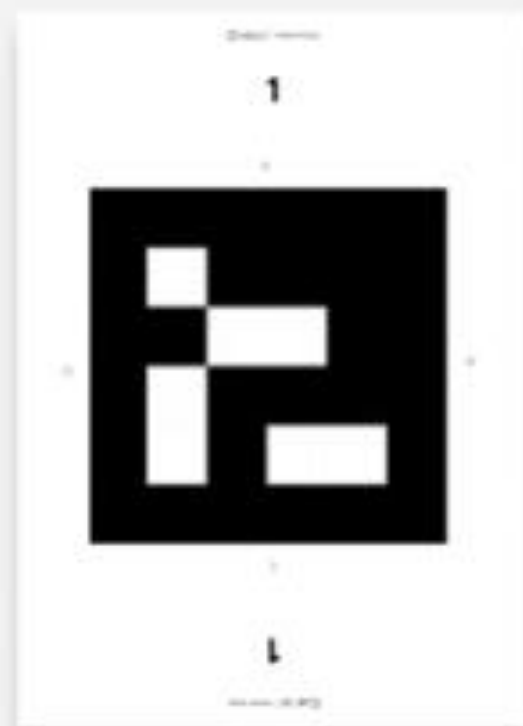
*Как присоединиться  
участнику к викторине  
/тесту/ уроку?*

Введите код присоединения

ПРИСОЕДИНИТЬСЯ

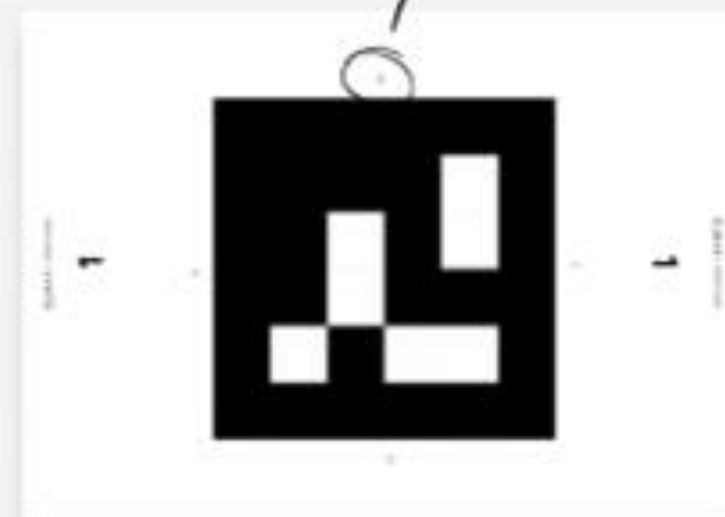






Ответ А

Поверните Q-карты, чтобы  
выбирать между вариантами



Ответ Б

Убедитесь, что  
правильный ответ  
находится над кодом



СЕССИЯ С ИНСТРУКТОРОМ

Начать живую викторину



### Классический

Учащиеся продвигаются в своем собственном темпе, и вы видите таблицу лидеров и результаты в реальном времени.



### Бумажный режим **НОВЫЙ**

Контролируйте темп, чтобы все продвигались вместе. Учащимся не нужны никакие устройства.



### под руководством инструктора

Контролируйте темп, чтобы все продвигались по каждому вопросу вместе.

# Представляем **Бумажный режим**

Привлекайте учащихся без устройств

Что вам нужно:



#### ШАГ 1

Распечатайте Q-карточки и раздайте их учащимся



#### ШАГ 2

Запустите викторину на своем компьютере



#### ШАГ 3

Откройте мобильное приложение Quizizz, чтобы начать сканирование ответов учащихся.

Закройте это поле и загрузите все необходимые ресурсы!



# ИКТ\_

4 вопросы



## ПРЕДПОСЫЛКИ

Прежде чем начать, обязательно настройте следующее.



### Распечатайте Q-карточки для своих

#### учеников

Эти карточки можно использовать повторно для каждой викторины.

Распечатать



Download the Quizizz app из [Магазин приложений](#) или же

#### Магазин игр

Используйте ту же учетную запись Quizizz, чтобы использовать бумажный режим.

### Назначьте Q-карточки учащимся (По желанию)

Вы можете назначать Q-карточки учащимся, создав новую группу бумажного режима.

+ Создавать

Начинать

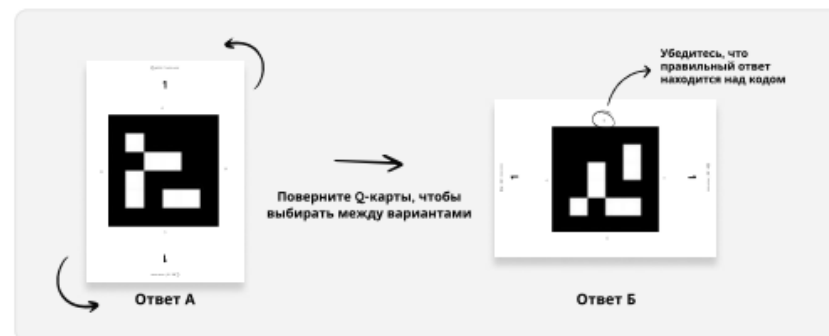
Как это работает

## QUIZIZZ | Бумажный режим

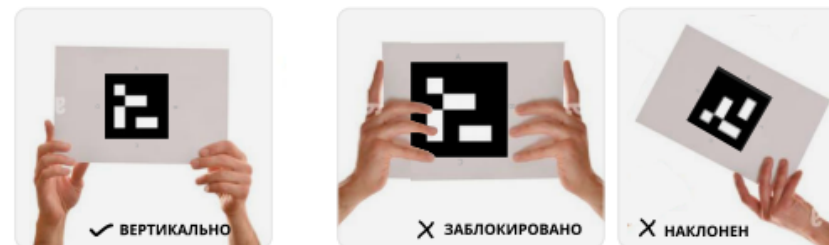
### Q-карты

#### Инструкции по использованию:

- На каждой карточке напечатан номер участника, чтобы вам было легче идентифицировать участников для оценки.
- Чтобы ответить, используя Q-карточки, учащиеся должны вращать карточку, чтобы выбрать один из вариантов.



- Чтобы правильно сканировать и собирать ответы, убедитесь, что учащиеся держат карточку вертикально, не блокируя и не наклоняя ее.



Кончик:

Повторно используйте те же Q-карточки для вашего следующего теста. Больше печатать не надо :)

QUIZZZ

Выход

Ожидание запуска устройства

Откройте мобильное приложение Quizizz, чтобы начать викторину.

или

Отсканируйте QR, чтобы начать



Teacher

Поиск: викторины или урока

Create Quiz Papermode View Reports

Моя библиотека

Посмотреть все >

Черновики:

- Урок без названия (0 Slides - 5th Grade)
- Викторина без названия (1 Slides - 5th Grade)

Введите код присоединения

Присоединяйся к игре

Выберите предметы

Расскажите нам немного больше о предметах, которые вы преподаете или изучаете

Найти Библиотека отчеты Классы Счет

Вернуться домой

Как это работает?

Проведение викторин

Графика

Началось авг 24th | 12:28 PM

Наименьшим элементом изображения на графическом экране является:

A

курсор

B

СИМВОЛ

C

пиксель

D

линия

↩ Завершить викторину

▶ Пропустить

ТА

1 из 6

Наименьшим элементом изображения на графическом экране является:

A курсор

B символ

C пиксель

D линия

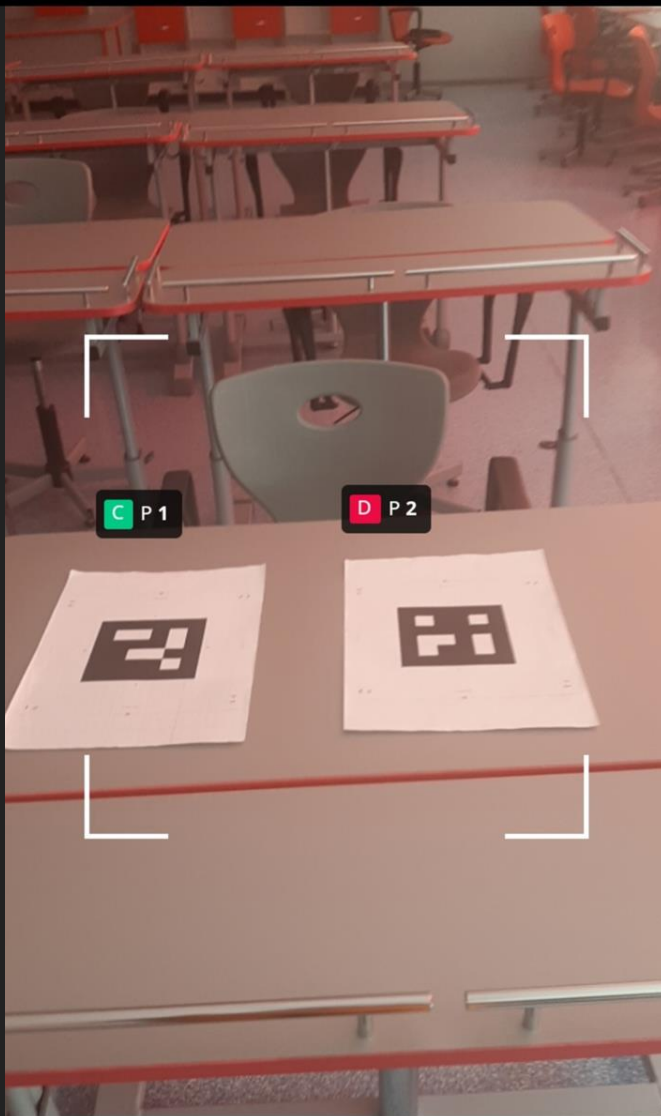
Сканировать ответы

← Завершить викторину

▶ Пропускать

1 из 6

Наименьшим элементом изображения на графическом экране является:



C P1

D P2

A курсор

B символ

C пиксель

D линия

Сканировать ответы

2 ответы

Представлять на рассмотрение

← Завершить викторину

1 из 6

Наименьшим элементом изображения на графическом экране является:

2 ответы

A курсор  
0

B символ  
0

Следующий вопрос

← Завершить викторину

1 из 6

Наименьшим элементом изображения на графическом экране является:

Вопрос 1/6

2 responses собрал

1 pts

50%  
Точность

1 pts

Вопрос 1

✓ 1 1

1. Наименьшим элементом изображения на графическом экране является:

- курсор 0
- символ 0
- пиксель 1
- линия 1

Рейтинг	Имя	Точки
1	Player 1	600
2	Player 2	0

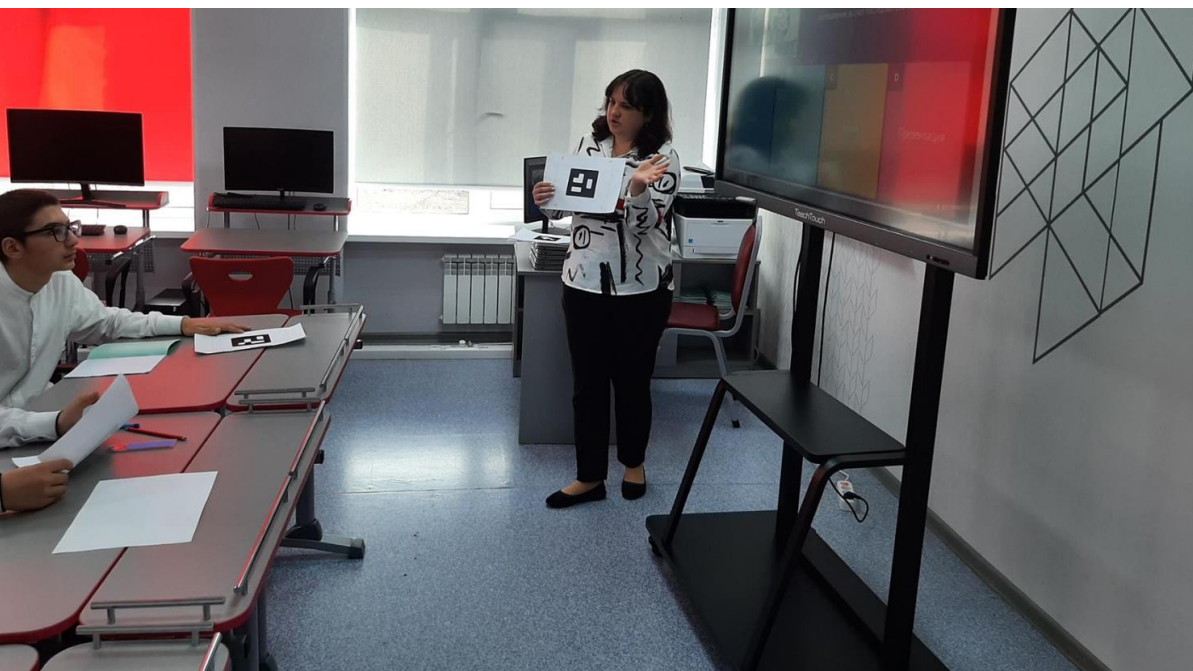
2 ответы

A курсор  
0

B СИМВОЛ  
0

Следующий вопрос









результаты сохраняются в базу данных и доступны как напрямую в мобильном приложении, так и на сайте в личном кабинете педагога

ответы сканируются в режиме реального времени, для считывания используется технология дополненной реальности

не требует наличие смартфонов или компьютеров у обучающихся

не требует длительной проверки

получать результата опроса на уроке

