

Использование бумажного режима ресурса Quizizz в учебном процессе

Минина Екатерина Игоревна,

педагог по предмету “информатика”

МАОУ “Байкаловская СОШ”

Тобольского района

Что бы вы хотели создать?



Контрольный опрос

Делайте оценки и практикуйтесь в мотивации с помощью интерактивных вопросов



Урок

Добавляйте забавные и интерактивные слайды к заданиям, которые уже нравятся учащимся.



QUIZIZZ



СЕССИЯ С ИНСТРУКТОРОМ

Начать живую викторину



АСИНХРОННОЕ ОБУЧЕНИЕ

Назначить домашнее задание



Классический

Учащиеся отвечают в своем собственном темпе, и вы видите результаты на интерактивной информационной панели.



Бумажный режим НОВЫЙ

Контролируйте темп, чтобы все продвигались вместе. Учащимся не нужны никакие устройства.



под руководством инструктора

Контролируйте темп, чтобы каждый продвигался по каждому вопросу вместе

Скрыть ответы

Предварительный просмотр

30 секунды

1 точка

Quizizz.com – это бесплатный образовательный онлайн-сервис, позволяющий создавать и проводить викторины, или использовать выбранные из каталога готовые викторины

QUIZIZZ

Найдите викторину



Дом

Мероприятия

Классы

Введите код присоединения

ПРИСОЕДИНИТЬСЯ

Что бы вы хотели создать?



Контрольный опрос

Делайте оценки и практикуйтесь в мотивации с помощью интерактивных вопросов

АСИНХРОННОЕ ОБУЧЕНИЕ

Назначить домашнее задание

 Скрыть ответы

 Предварительный просмотр

● Пригласить участников

🕒 Крайний срок: 12:30pm, April 5 [редактировать](#)

⚙️ [Просмотр настроек активности](#)

 Изменить вопросы ⚡

Завершить задание



пригласить через игровой код

1.Попросите участников открыть
joinmyquiz.com

2.И введите этот код
5317 7615

<https://quizizz.com/join?gc=>

 Копировать
ссылку

или поделиться через ...



Classroom



Canvas



Schoolology



Teams



Remind



Twitter



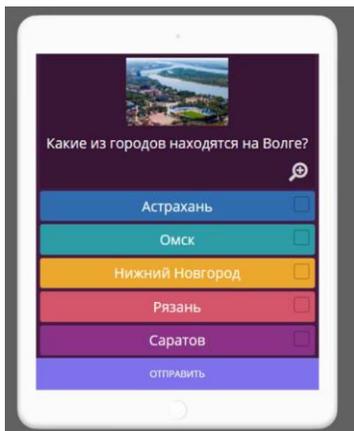
Контрольный опрос

Делайте оценки и практикуйтесь в мотивации с помощью интерактивных вопросов



Урок

Добавляйте забавные и интерактивные слайды к заданиям, которые уже нравятся учащимся.



Введите код присоединения

ПРИСОЕДИНИТЬСЯ

Телепорт из библиотеки Quizizz

Поиск среди миллионов вопросов

Поиск

Создать вопрос

➕ Новый вопрос

СЕССИЯ С ИНСТРУКТОРОМ

Начать живую викторину



Классический

Учащиеся продвигаются в своем собственном темпе, и вы видите таблицу лидеров и результаты в реальном времени.



Бумажный режим НОВЫЙ

Контролируйте темп, чтобы все продвигались вместе. Учащимся не нужны никакие устройства.



под руководством инструктора

Контролируйте темп, чтобы все продвигались по каждому вопросу вместе.

Оценка



Большой выбор



Изменение порядка



Соответствие



Заполнить бланк



Перетащите



Падать



Математический ответ



Маркировка НОВЫЙ



Точка доступа

НОВЫЙ



Графика

НОВЫЙ

Мышление высшего порядка



Рисовать



открытый



Видеоответ



Аудио ответ

Другой



Опрос



Горка



Яндекс

КВИЗИС

Поиск Картинки Видео Карты Товары Переводчик Все

-  **Quizizz | Free Online Quizzes, Lessons, Activities and Homework**
quizizz.com
Motivate every student to mastery with easy-to-customize content plus tools for inclusive assessment, instruction, and practice. Engage students with Quizizz today!
Не найдено: квисис
-  **Join a Quizizz activity - Enter code - Join my quiz - Quizizz**
quizizz.com > join
Join an activity with your class and find or create your own quizzes and flashcards.
Не найдено: квисис

QUIZIZZ

Найдите викторину



🏠 Дом

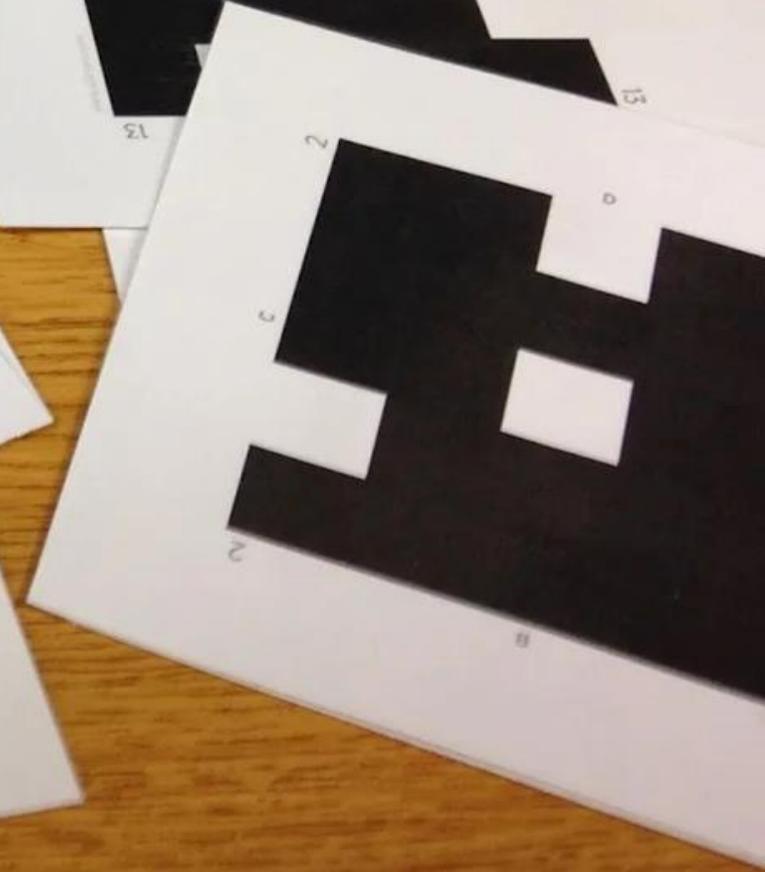
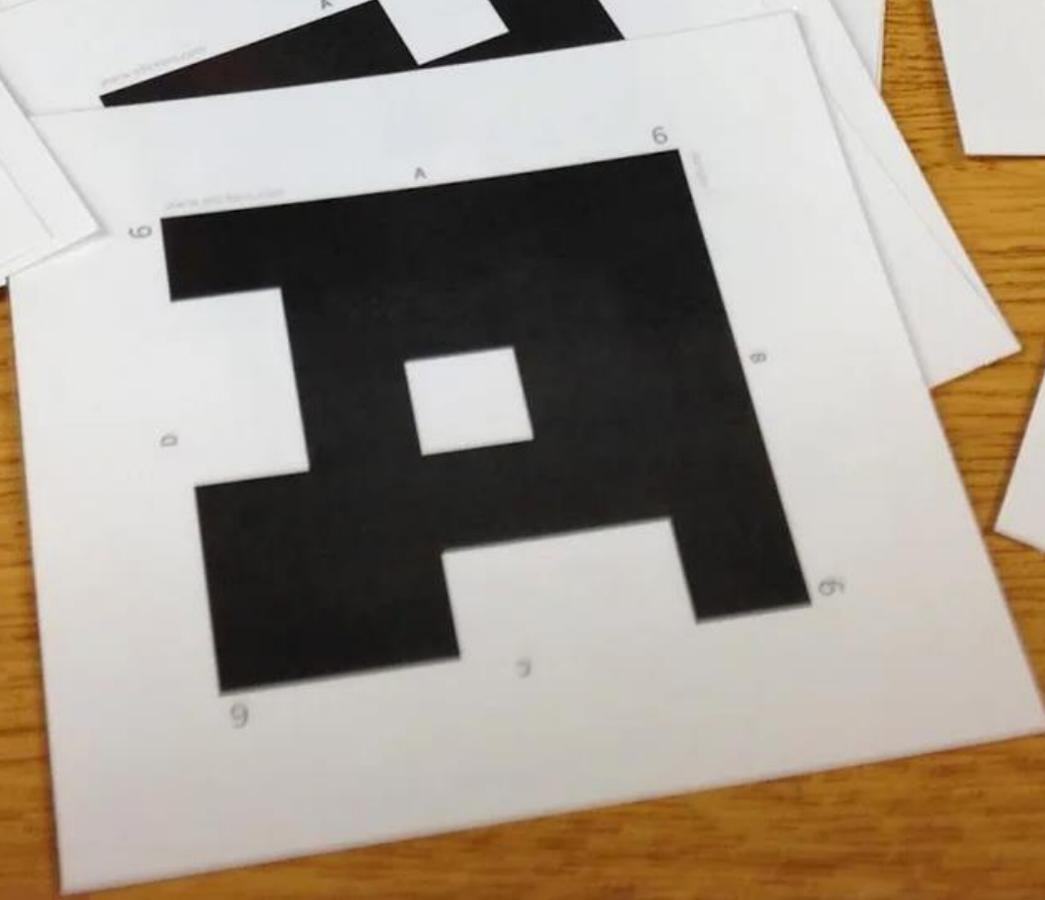
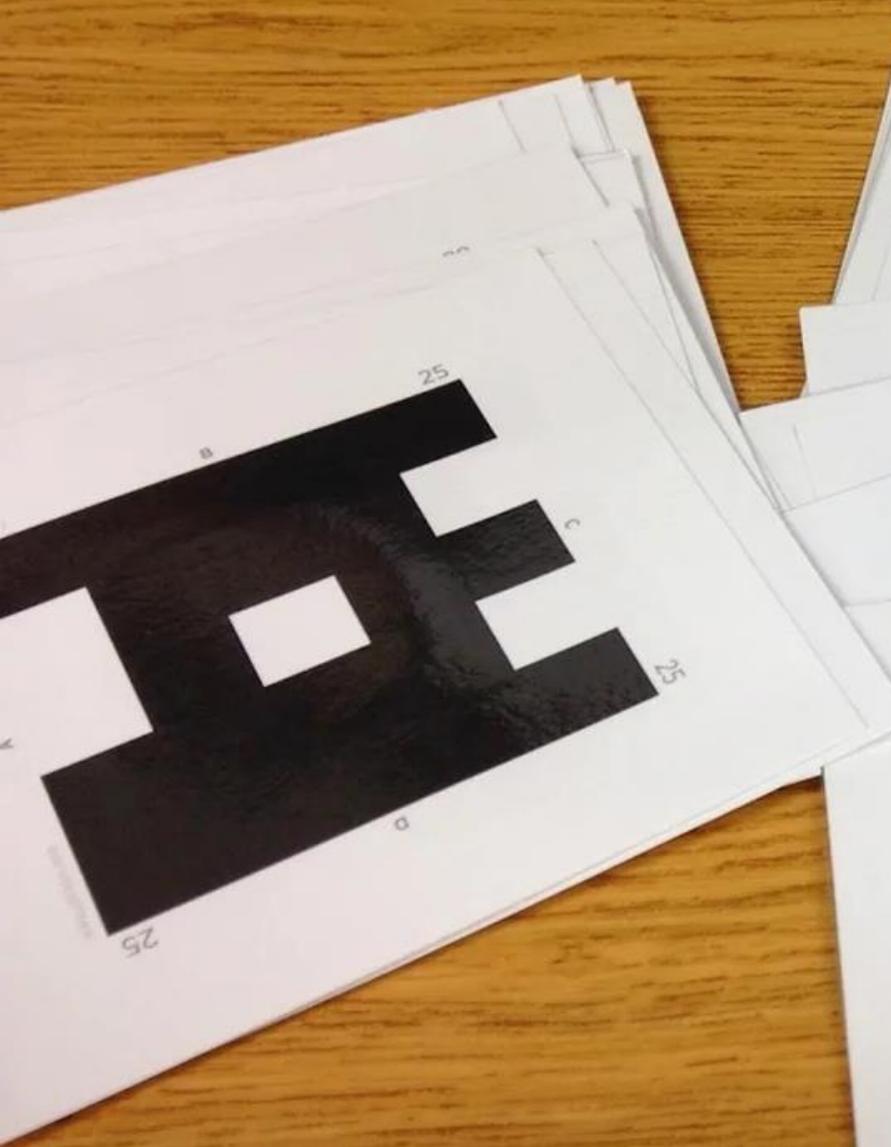
🕒 Мероприятия

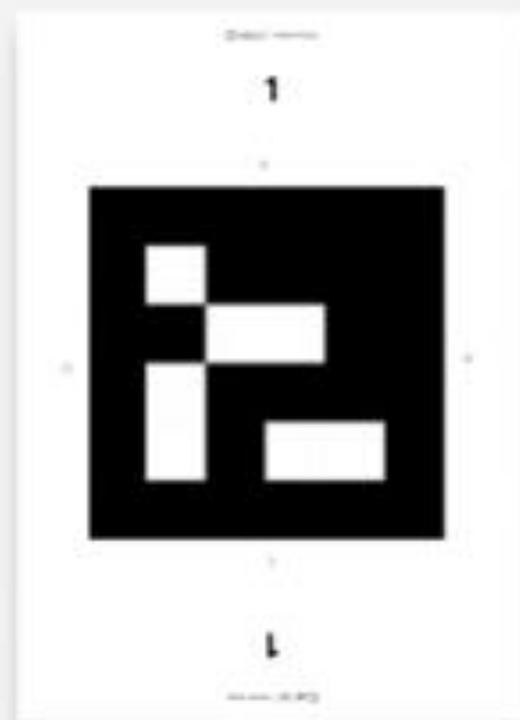
👥 Классы

*Как присоединиться
участнику к викторине
/тесту/ уроку?*

Введите код присоединения

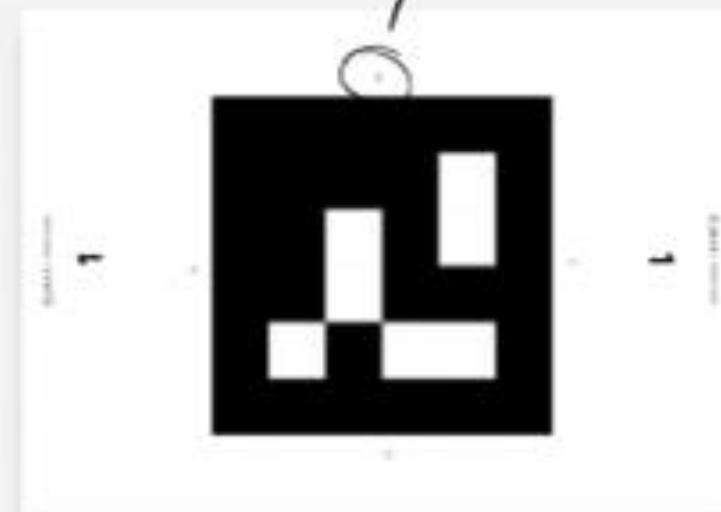
ПРИСОЕДИНИТЬСЯ





Ответ А

Поверните Q-карты, чтобы
выбирать между вариантами



Ответ Б

Убедитесь, что
правильный ответ
находится над кодом



СЕССИЯ С ИНСТРУКТОРОМ

Начать живую викторину



Классический

Учащиеся продвигаются в своем собственном темпе, и вы видите таблицу лидеров и результаты в реальном времени.



Бумажный режим **НОВЫЙ**

Контролируйте темп, чтобы все продвигались вместе. Учащимся не нужны никакие устройства.



под руководством инструктора

Контролируйте темп, чтобы все продвигались по каждому вопросу вместе.

Представляем **Бумажный режим**

Привлекайте учащихся без устройств

Что вам нужно:



ШАГ 1

Распечатайте Q-карточки и раздайте их учащимся



ШАГ 2

Запустите викторину на своем компьютере



ШАГ 3

Откройте мобильное приложение Quizizz, чтобы начать сканирование ответов учащихся.

Закройте это поле и загрузите все необходимые ресурсы!

ИКТ_

4 вопросы



ПРЕДПОСЫЛКИ

Прежде чем начать, обязательно настройте следующее.



Распечатайте Q-карточки для своих

учеников

Эти карточки можно использовать повторно для каждой викторины.

Распечатать



Download the Quizizz app из [Магазин приложений](#) или же

Магазин игр

Используйте ту же учетную запись Quizizz, чтобы использовать бумажный режим.

Назначьте Q-карточки учащимся (По желанию)

Вы можете назначать Q-карточки учащимся, создав новую группу бумажного режима.

+ Создавать

Начинать

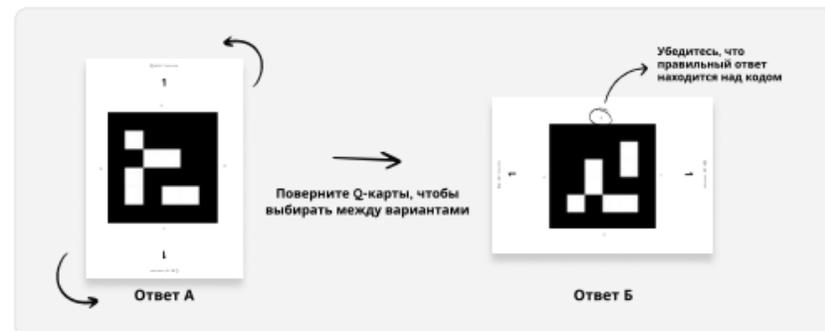
Как это работает

QUIZIZZ | Бумажный режим

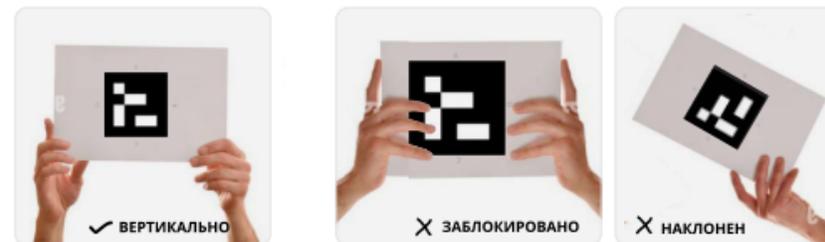
Q-карты

Инструкции по использованию:

- На каждой карточке напечатан номер участника, чтобы вам было легче идентифицировать участников для оценки.
- Чтобы ответить, используя Q-карточки, учащиеся должны вращать карточку, чтобы выбрать один из вариантов.



- Чтобы правильно сканировать и собирать ответы, убедитесь, что учащиеся держат карточку вертикально, не блокируя и не наклоняя ее.



Кончик:

Повторно используйте те же Q-карточки для вашего следующего теста. Больше печатать не надо :)

QUIZZZ

Выход

Ожидание запуска устройства

Откройте мобильное приложение Quizizz, чтобы начать викторину.

или

Отсканируйте QR, чтобы начать



Teacher

Поиск викторины или урока



Create Quiz



Papermode



View Reports

Моя библиотека

Посмотреть все >

ЧЕРНОВИК



Урок без названия
0 Slides • 5th Grade

ЧЕРНОВИК



Викторина без названия
1 Slides • 5th Grade

Введите код присоединения



Присоединяйся к игре

Выберите предметы

Расскажите нам немного больше о предметах, которые вы преподаете или изучаете



найти



Библиотека



отчеты



Классы



Счет

Вернуться домой

Как это работает?

Проведение викторин

Графика

Началось авг 24th | 12:28 PM

Наименьшим элементом изображения на графическом экране является:

A

курсор

B

СИМВОЛ

C

пиксель

D

линия

↩ Завершить викторину

▶ Пропустить

ТА

1 из 6

Наименьшим элементом изображения на графическом экране является:

A курсор

B символ

C пиксель

D линия

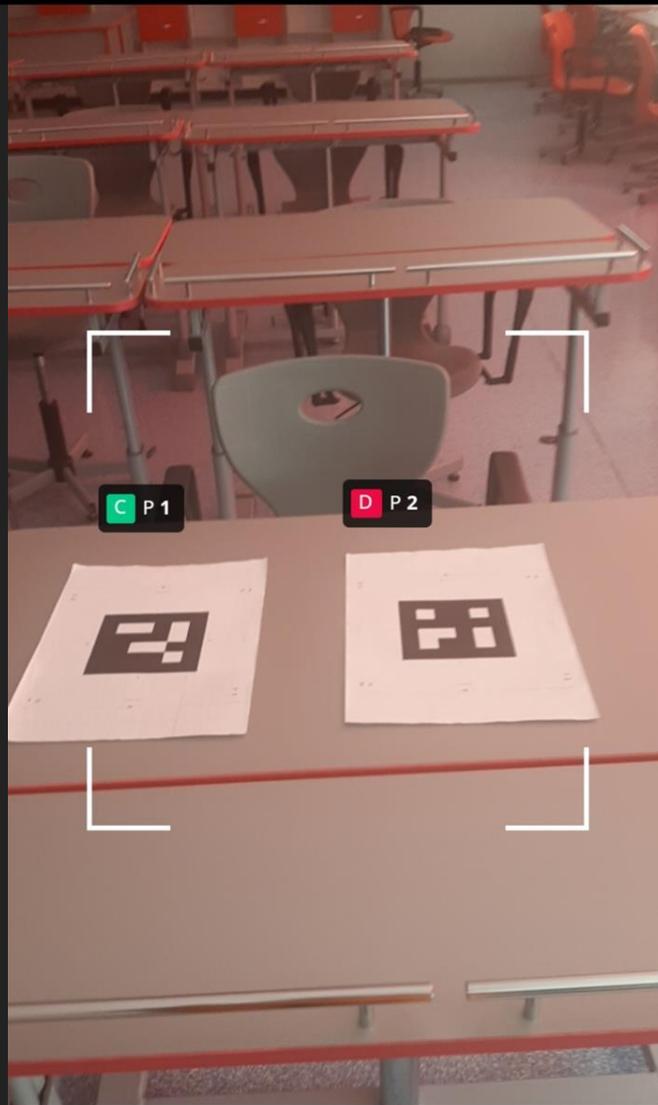
Сканировать ответы

← Завершить викторину

▶ Пропустить

1 из 6

Наименьшим элементом изображения на графическом экране является:



C P1

D P2

A курсор

B символ

C пиксель

D линия

Сканировать ответы

2 ответы

Представлять на рассмотрение

← Завершить викторину

1 из 6

Наименьшим элементом изображения на графическом экране является:

2 ответы

A курсор
0

B символ
0

Следующий вопрос

← Завершить викторину

1 из 6

Наименьшим элементом изображения на графическом экране является:

Вопрос 1/6

2 responses собрал

1 pts

50%
Точность

1 pts

Вопрос 1

✓ 1 1

1. Наименьшим элементом изображения на графическом экране является:

- курсор 0
- символ 0
- пиксель 1
- линия 1

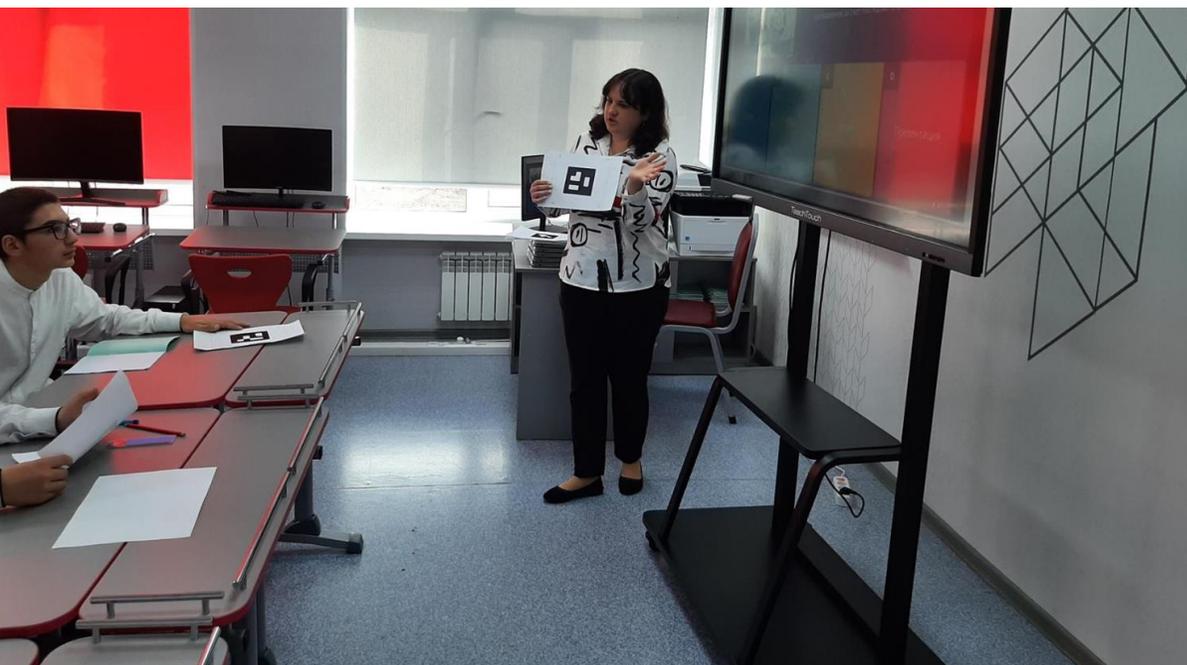
Рейтинг	Имя	Точки
1	Player 1	600
2	Player 2	0

2 ответы

A курсор 0

B СИМВОЛ 0

Следующий вопрос





результаты сохраняются в базу данных и доступны как напрямую в мобильном приложении, так и на сайте в личном кабинете педагога

ответы сканируются в режиме реального времени, для считывания используется технология дополненной реальности

не требует наличие смартфонов или компьютеров у обучающихся

не требует длительной проверки

получать результата опроса на уроке

