



Из опыта работы «У меня это хорошо получается...»

Минина Екатерина Игоревна

учитель информатики

МАОУ «Байкаловская СОШ»,
Тобольский район



Персональный сайт
<https://sites.google.com/view/ekaterina-i>

Профессиональное обновление

1.0

- Профессиональная подготовка

2.0

- Выбор УМК
- Написание рабочих программ

3.0

- Информационные коммуникации
- Включение в профессиональные сообщества

4.0

- Компьютер
- Освоение компьютерных технологий

Информатика в школе

Дополнительное образование

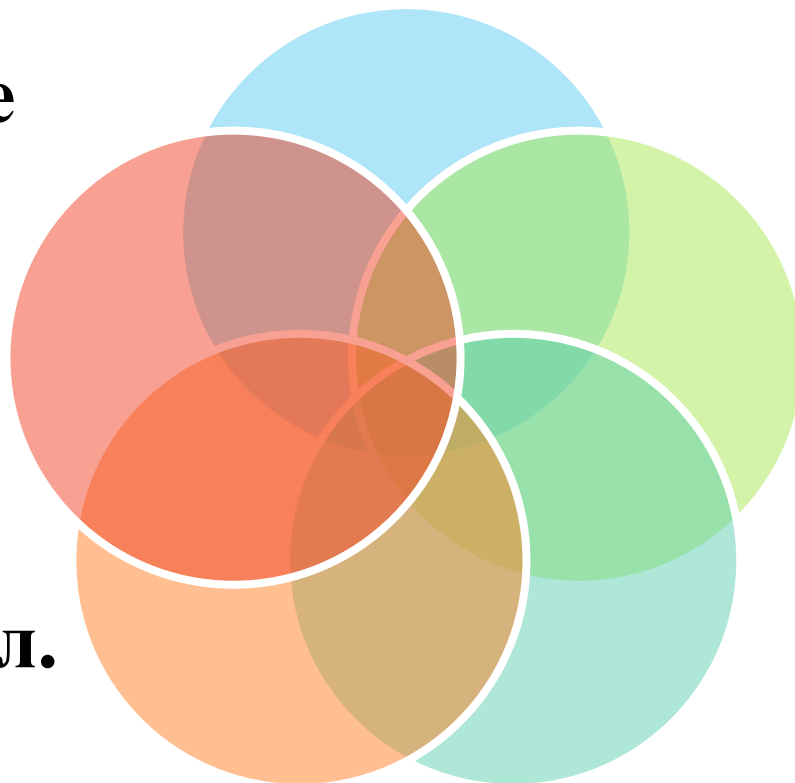
- 5, 6 кл.

Внеурочная деятельность

- 1-4, 5, 6, 10, 11 кл.

Урочная деятельность

- 7-9, 10, 11 кл.



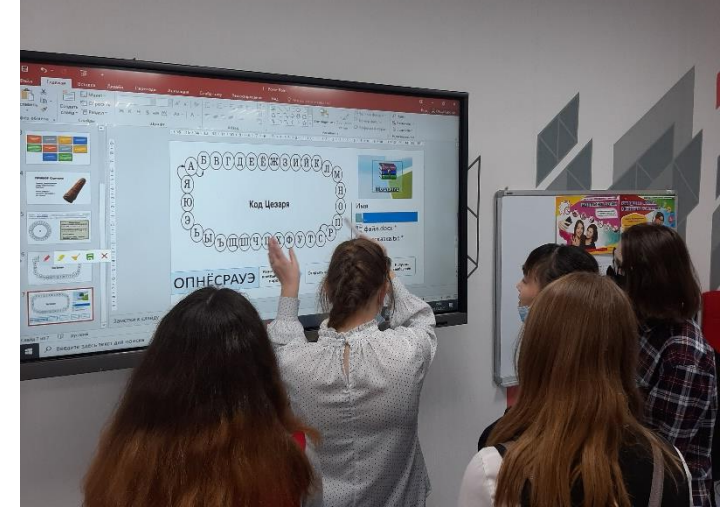
Технологический профиль инженерно-математической направленности

- 11 кл.

Индивидуальный проект

- 10, 11 кл.

Урочная деятельность



Внеурочная деятельность



Центениалы

- ✓ Эпоха интернета
- ✓ Не любят концентрироваться
- ✓ Поколение которому важно «видеть»
- ✓ Клиповое мышление



Цель педагогической деятельности - формирование, сопровождение, становления грамотного пользователя и ответственного разработчика



Социальный заказ



Цифровизация общества



Центиниалы



Грамотный пользователь

Карьера + успех в жизни

Технология интерактивного обучения



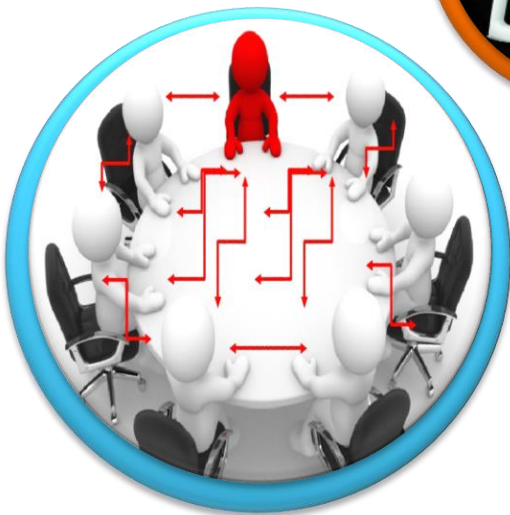
**Ситуационные
задачи**



**ИКТ (ЭОР, программы-
тренажеры, программы-
тесты и т.д.)**

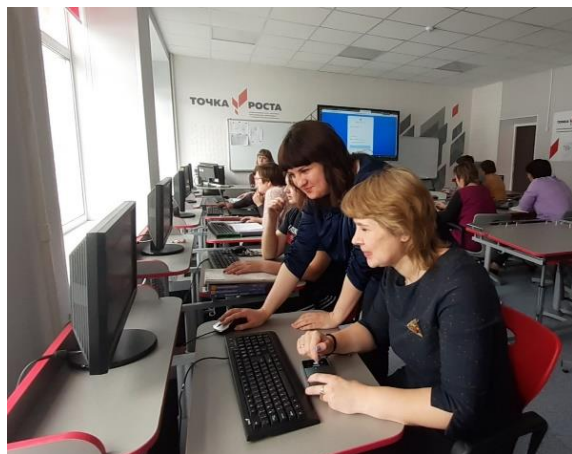


**Проектная и
исследовательская
деятельность**

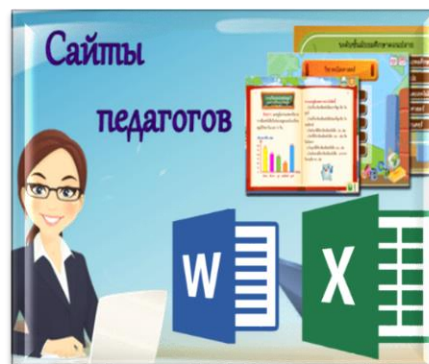


**Технология
игрового обучения**

Программа повышения компьютерной грамотности педагогических работников 2019-2020 уч.г.



Осенняя сессия



- "Типичные проблемы при наборе текста в Word и способы их решения"
- "Типичные проблемы при наборе текста в Power Point и способы их решения"
- "Личный сайт учителя"

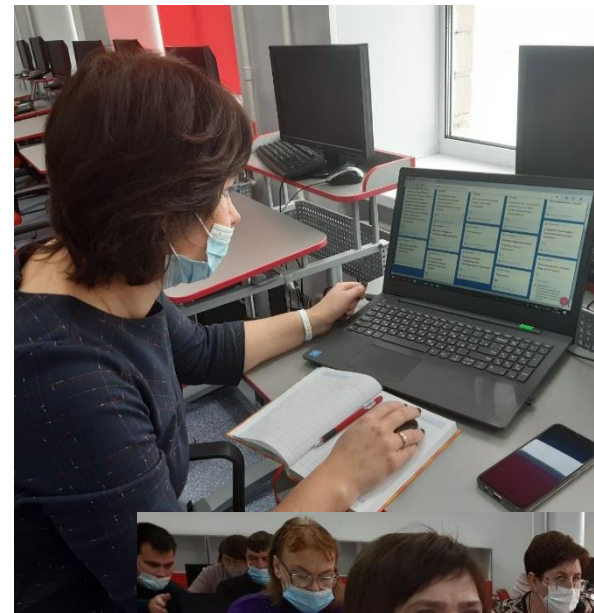
Весенняя сессия



- Инфографика и интерактивная презентация с помощью MS Power Point
- Комбинации клавиш на клавиатуре
- MS Excel в работе учителя
- Интерактивные онлайн-сервисы в помощь учителю
 - Online Test Pad. Тесты
 - Я.Класс, Zoom

Программа повышения компьютерной грамотности педагогических работников 2020-2021 уч.г.

«ЦИФРОВИЗАЦИЯ ОБУЧЕНИЯ КАК СПОСОБ ПОВЫШЕНИЯ ЭФФЕКТИВНОСТИ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА»

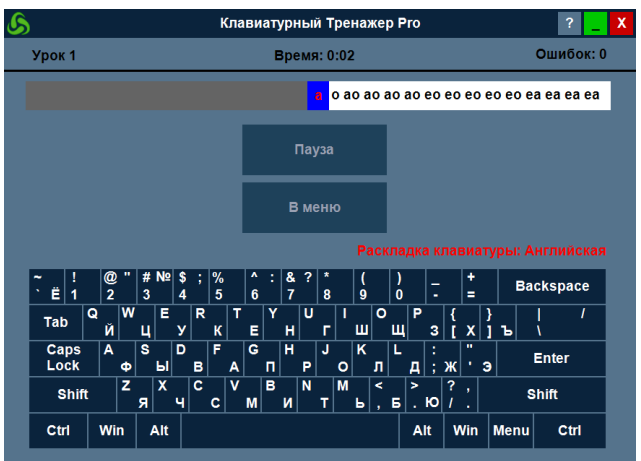


Создание интерактивных дидактических материалов

- Осенняя сессия
- 18 акад. часов

Топ-сервисы для создания образовательного контента

- Весенняя сессия
- 18 акад. часов



Использование ситуационных задач



- Целевая установка
- Содержание задачи
- Критерии оценки



Учебная
(проблемная)
ситуация

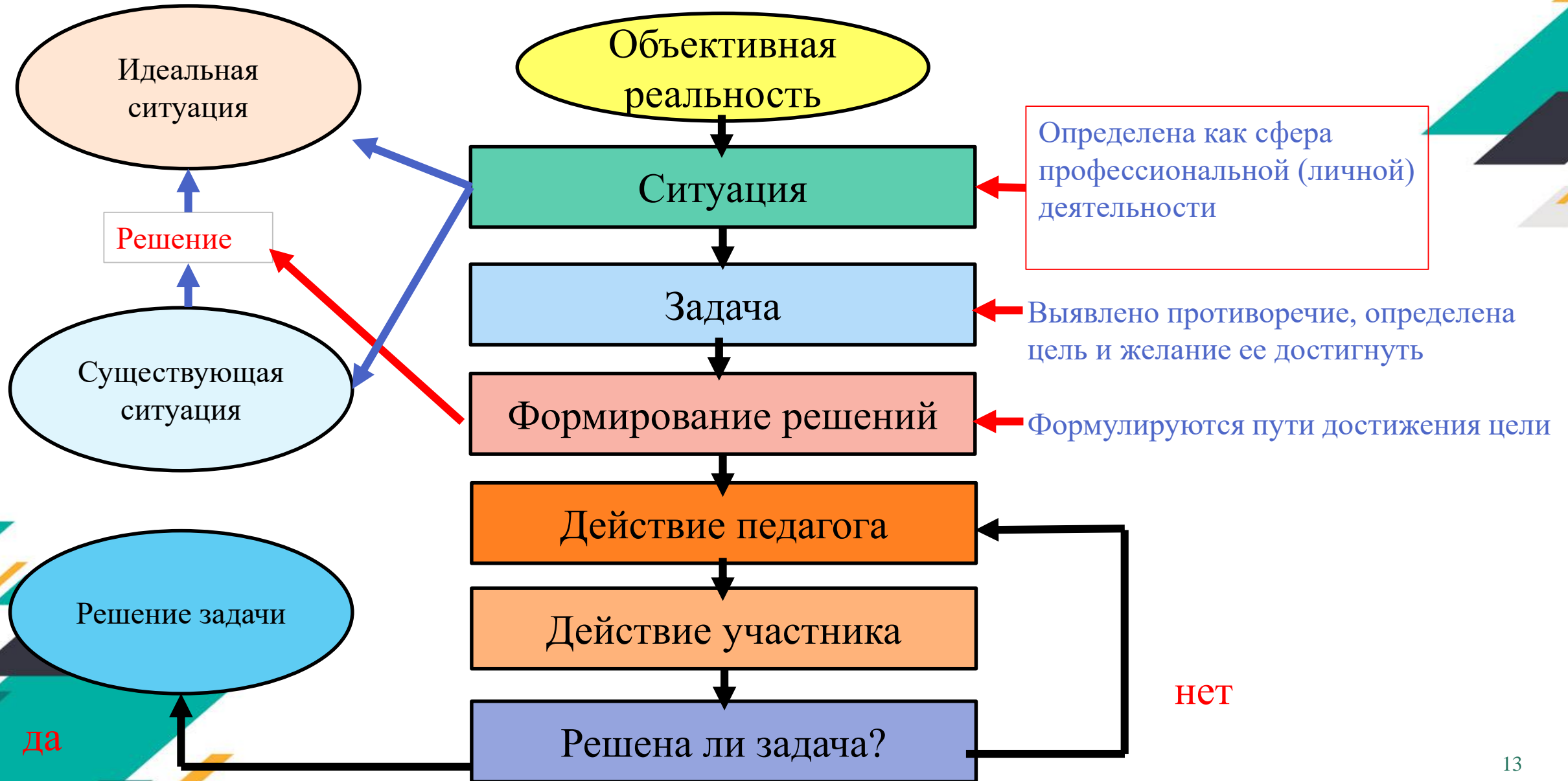


Деятельность



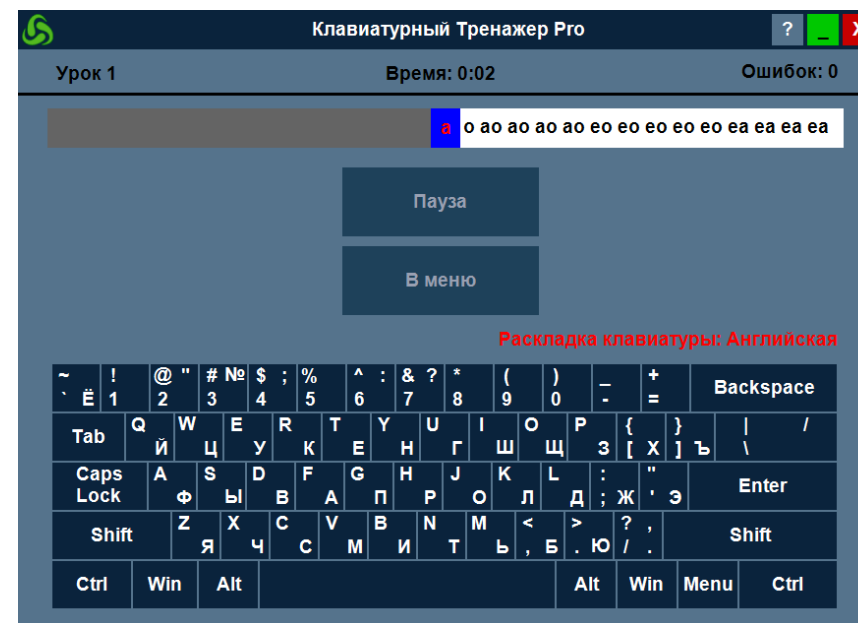
- Предметные
- Личностные
- Метапредметные

Алгоритм решения ситуационной задачи



Средства обучения

УМК «Информатика»
авт. И.Г. Семакин



ЧЕЛОВЕК ↔ КОМПЬЮТЕР



Постановка задачи



Формализация (словесное описание)



Информационная модель



Компьютерная модель



Тестирование. Эксперимент



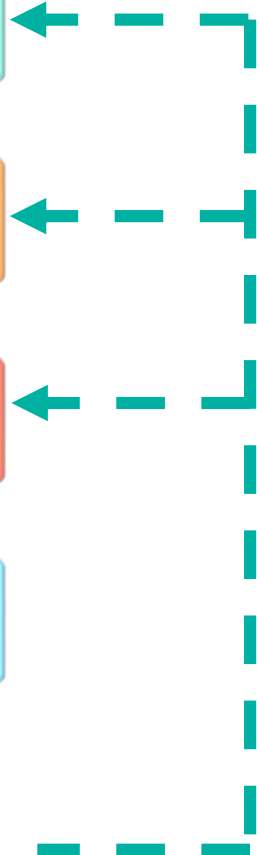
Анализ результатов



*результаты
соответствуют цели*



*результаты
не
соответствуют цели*



Инструменты проверки

КЛЮЧ -
ЭТАЛОН

наблюдение

МОДЕЛЬНЫЙ
ОТВЕТ



Внеурочная деятельность

✓ 1-4 классы

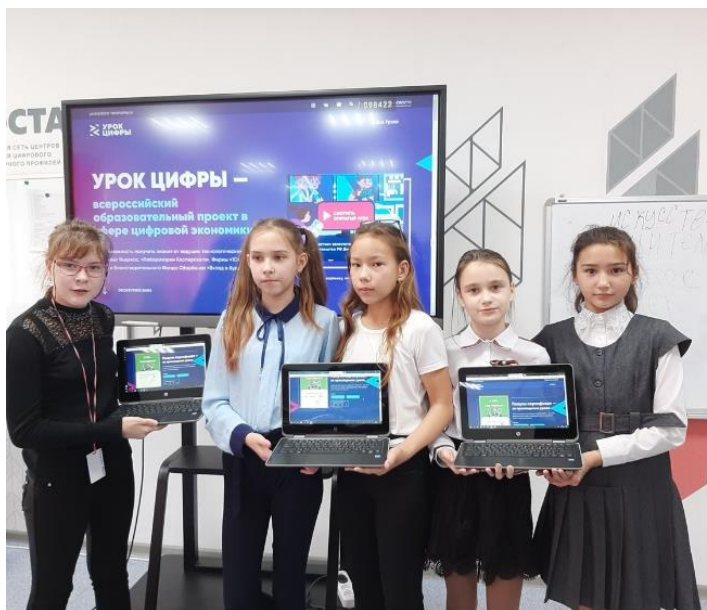
«Мир программирования на Scratch»

✓ 5-6 классы

«Мультимедиа технологии»

✓ 10-11 классы

«ИКТ в практическом применении»



Без чего, что изучает информатика, не может обойтись современный человек?



Работа в цифровых приложениях



Использование основных программ MS Office



Устройства компьютера



Программирование



Поиск и хранение информации

5 самых важных тем «Информатика»



Дополнительное образование

«Программирование на языке Scratch, python»,

2020

5-6 кл



«Программирование на языке Scratch»,

2021

5-6 кл



Лестница успеха педагога

Владение активными методами обучения и технологией модернизации

Владение ИКТ

Умение управлять мотивацией

Открытость к инновациям

Желание учиться

Партнерство



Ситуационные задачи



ИКТ (ЭОР, программы-тренажеры, программы-тесты и т.д.)

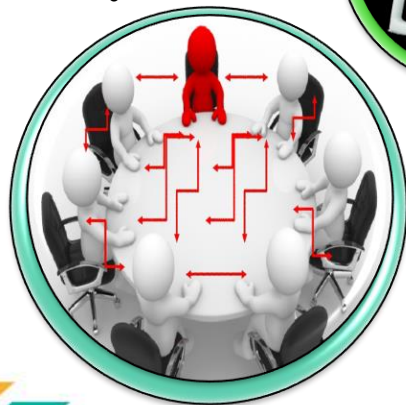


Проектная и исследовательская деятельность



Технология игрового обучения

Технология интерактивного обучения



Информатика

В ЖИЗНИ

Устройства

**Исполнитель
программ и
алгоритмов**

**Цифровое
фото и видео**



**Матрицы
моделирования и
графы
взаимодействий**

**Тарифы
мобильных
операторов**

Базы данных

Планы на будущее

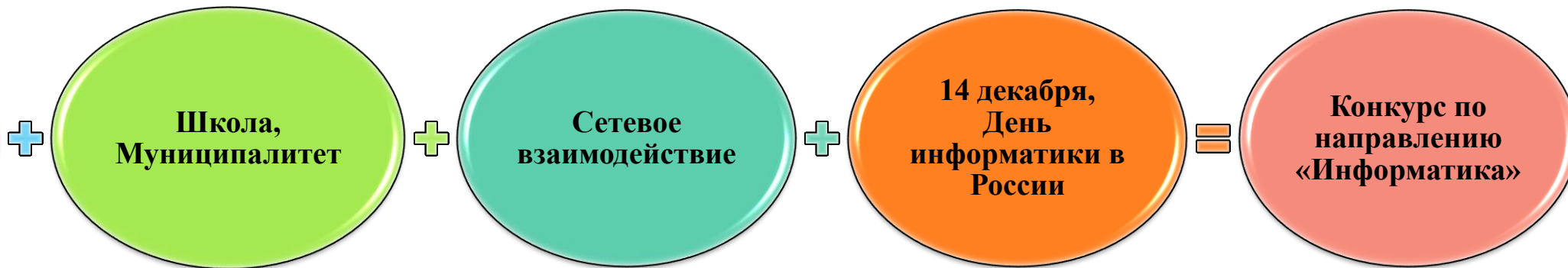
5.0

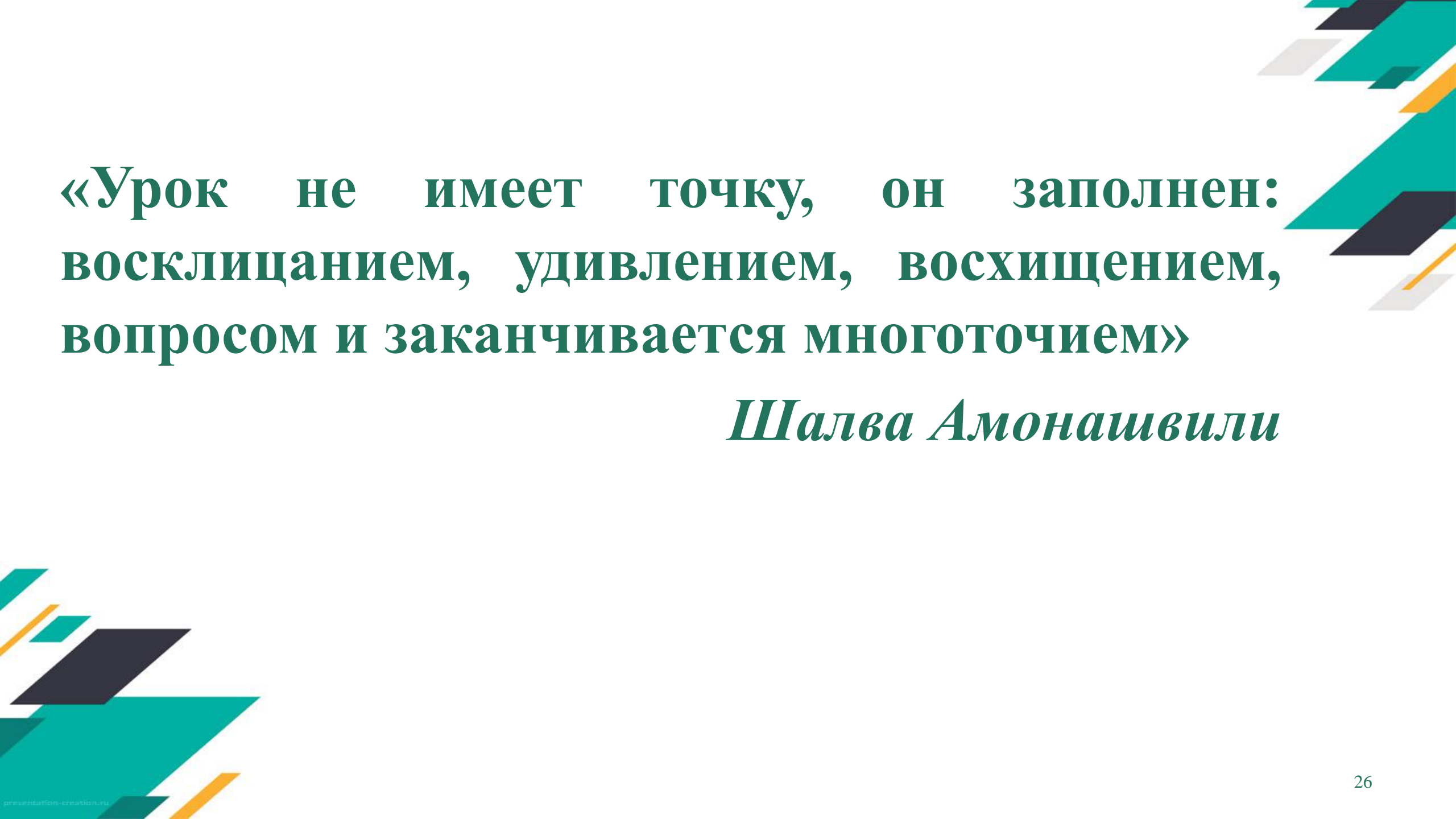
- Работа с **ВЫСОКОМОТИВИРОВАННЫМИ** детьми
- Создание и проведение конкурса



4 декабря 1948 года
считается днем рождения
русской информатики.

И хотя в России этот праздник пока не является официальным, но его отмечают все те, кто имеет отношение к информатике.





**«Урок не имеет точку, он заполнен:
восклицанием, удивлением, восхищением,
вопросом и заканчивается многоточием»**

Шалва Амонашвили