Методическое сопровождение педагогического сообщества в применении искусственного интеллекта: опыт ЦНППМ

Губарь Л.Р.
начальник ЦНППМ ПР

ЦНППМ: сопровождение применения ИИ

Педагогическое сообщество

Педагоги

Региональные методисты

Муниципальные методисты

Преподаватели центра и отделений

Совместная работа по применению ИИ в педагогической деятельности

Задача сопровождения

Понимание возможностей ИИ → Подготовка конкретного методического решения → Проверка решения → Обсуждение решения

Формы работы

Обучение и обмен опытом

- Курсовая подготовка
- Семинарские занятия
- Стажировки

Методическая поддержка

- Деятельность региональных методистов
- Консультации после обучения

Представление разработок и распространение опыта

- Дистанционные выставки
- Банк лучших практик

Функции ЦНППМ



Взаимодействие с муниципальными методическими службами через заседание РУМО

Курсы повышения квалификации

Генеративный ИИ

- Возможности и ограничения
- Работа с запросами

Текст и учебные задания

- Конспекты и аннотации
- Адаптация к уровню класса
- Задания под планируемые результаты
- Критерии оценивания

Визуальные материалы

- Иллюстрации, схемы, инфографика
- Презентации
- Дидактические карточки

Аналитика, оценивание и исследования

- Аналитика и разбор типичных ошибок
- Формирующее оценивание
- Проектно-исследовательская деятельность

Дифференциация обучения

- Разноуровневые задания
- Поддержка обучающихся с ОВЗ
- Поддержка мотивированных школьников

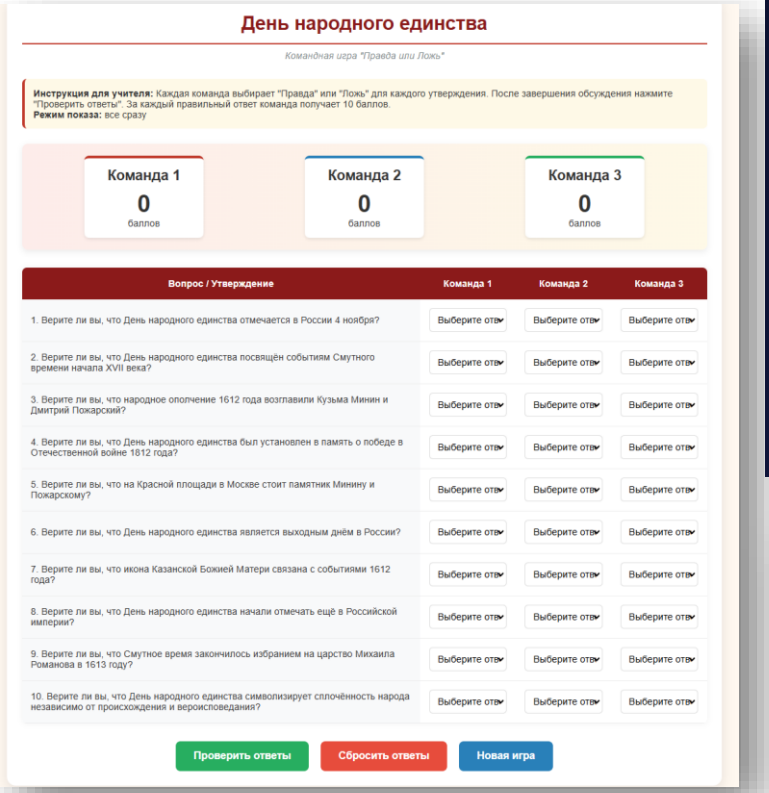
Категории участников

- Молодые педагоги
- Учителя нескольких предметов
- Участники профессиональных конкурсов
- Педагоги, изучающие цифровые инструменты
- Руководители и заместители руководителей образовательных организаций

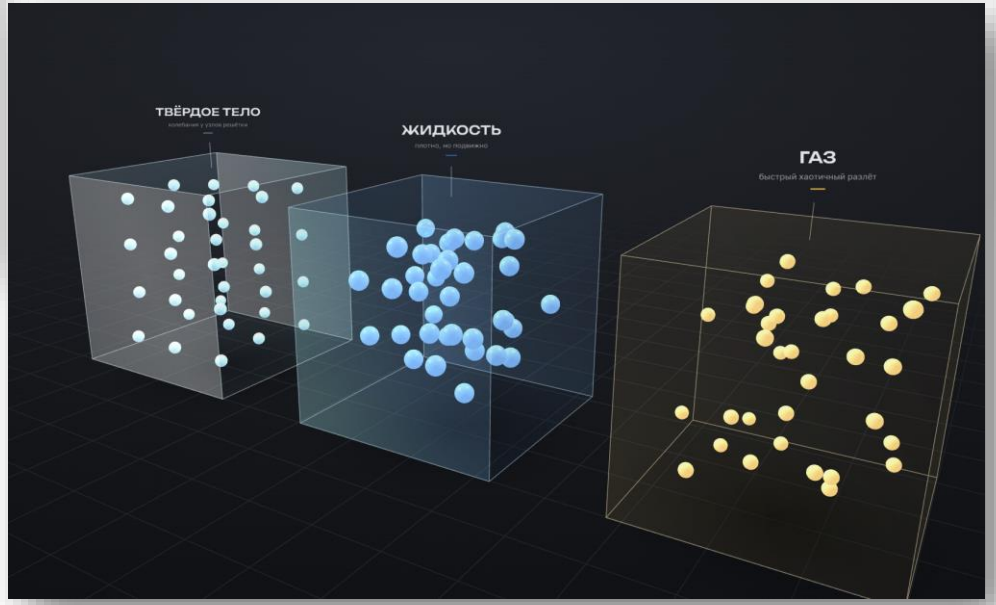
Практические инструменты

Яндекс Алиса · ГигаЧат · Kandinsky · „Шедеврум“ · „Ассистент преподавателя“.

Примеры


День народного единства
Командная игра "Правда или Ложь"
Инструкция для учителя: Каждая команда выбирает "Правда" или "Ложь" для каждого утверждения. После завершения обсуждения нажмите "Проверить ответы". За каждый правильный ответ команда получает 10 баллов.
Режим показа: все сразу
Команда 1
0
баллов
Команда 2
0
баллов
Команда 3
0
баллов
Вопрос / Утверждение
Команда 1
Команда 2
Команда 3
1. Верите ли вы, что День народного единства отмечается в России 4 ноября?
2. Верите ли вы, что День народного единства посвящён событиям Смутного времени начала XVII века?
3. Верите ли вы, что народное ополчение 1612 года возглавили Кузьма Минин и Дмитрий Пожарский?
4. Верите ли вы, что День народного единства был установлен в память о победе в Отечественной войне 1812 года?
5. Верите ли вы, что на Красной площади в Москве стоит памятник Минину и Пожарскому?
6. Верите ли вы, что День народного единства является выходным днём в России?
7. Верите ли вы, что икона Казанской Божией Матери связана с событиями 1612 года?
8. Верите ли вы, что День народного единства начали отмечать ещё в Российской империи?
9. Верите ли вы, что Смутное время закончилось избранием на царство Михаила Романова в 1613 году?
10. Верите ли вы, что День народного единства символизирует сплочённость народа независимо от происхождения и вероисповедания?
Выберите ответ
Проверить ответы
Сбросить ответы
Новая игра


СВОЯ ИГРА
День космонавтики · 7-9 классы
КОМАНДА 1
0
КОМАНДА 2
0
КОМАНДА 3
0
10
20
30
40
50
Первый полёт
Космонавты
Планеты
События и даты
Техника


ТВЁРДОЕ ТЕЛО
ЖИДКОСТЬ
ГАЗ
быстрый хаотичный разлёт


ВЕРНО – НЕВЕРНО
0
Байт больше бита
ВЕРНО
НЕВЕРНО
1 Кбайт = 1000 байт
ВЕРНО
НЕВЕРНО
Файл — это программа в памяти
ВЕРНО
НЕВЕРНО

Методический абонемент

Последовательное изучение модулей

Педагогические задачи

- **Понятность задания**
- **Способы предъявления материала**
- **Поддержка при затруднениях**
- **Получение обратной связи**

Выбор применения нейросети под педагогическую задачу

Практическая работа с сервисами

ГигаЧат | **Алиса AI** | **Шедеврум** | **Kandinsky**

Целевая направленность — повышение образовательных результатов обучающихся.
Применение сервисов рассматривается в связи с этой задачей.

Тематические семинары

Содержание семинаров

Разработка с помощью ИИ

- Занятия
- Учебные задания
- Воспитательные события

Подготовка материалов

- Презентации
- Иллюстрации
- Схемы
- Аналитические материалы

Направления мастер-классов

- Формулирование запросов к нейросетям
- Подготовка персонифицированных материалов
- Применение ИИ и цифровых инструментов при работе с разными формами представления учебного содержания
- Вайбкодинг: создание 3D-моделей, игр и других цифровых продуктов
- Научный поиск

Стажировки и обмен практиками

Темы стажировок

- Разработка заданий и игр с помощью ИИ
- Подготовка визуальных материалов
- Работа с запросами
- Использование цифровых образовательных ресурсов

Для стажировочного формата важен контекст образовательной организации.

Обмен практиками и поддержка

- Марафон «Продвижение»
  - Представление на всероссийском уровне опыта воспитания ответственного и осознанного применения ИИ учениками
- Образовательные события
  - Дистанционные выставки педагогических практик
- Единые методические дни
  - Консультации