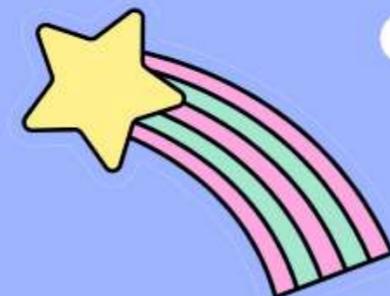
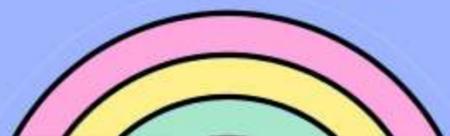
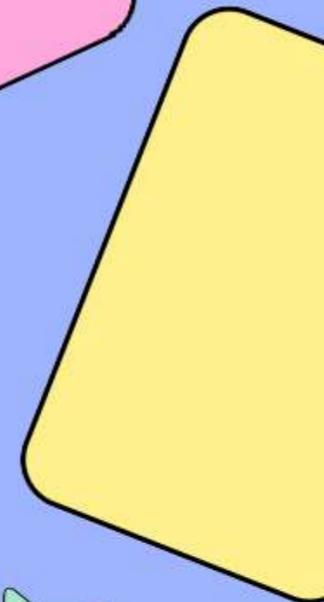
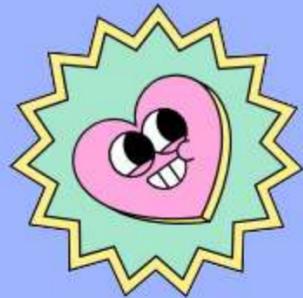


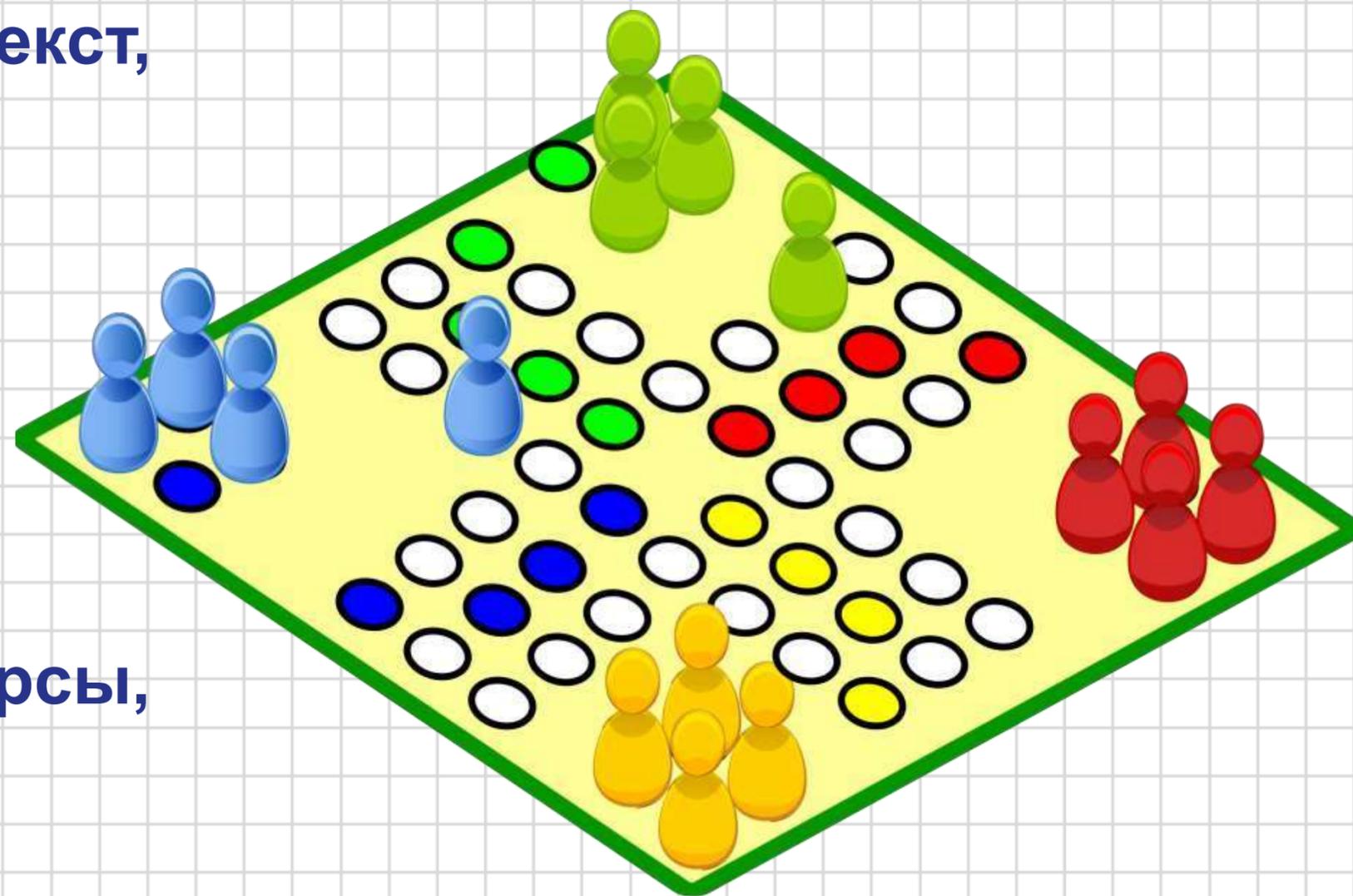
Правила Игры



Правила игры — это текст,

описывающий:

- **Легенду игры**
- **Базовые механики**
- **Инструменты игры (ресурсы, объекты)**
- **Критерии победы и поражения**



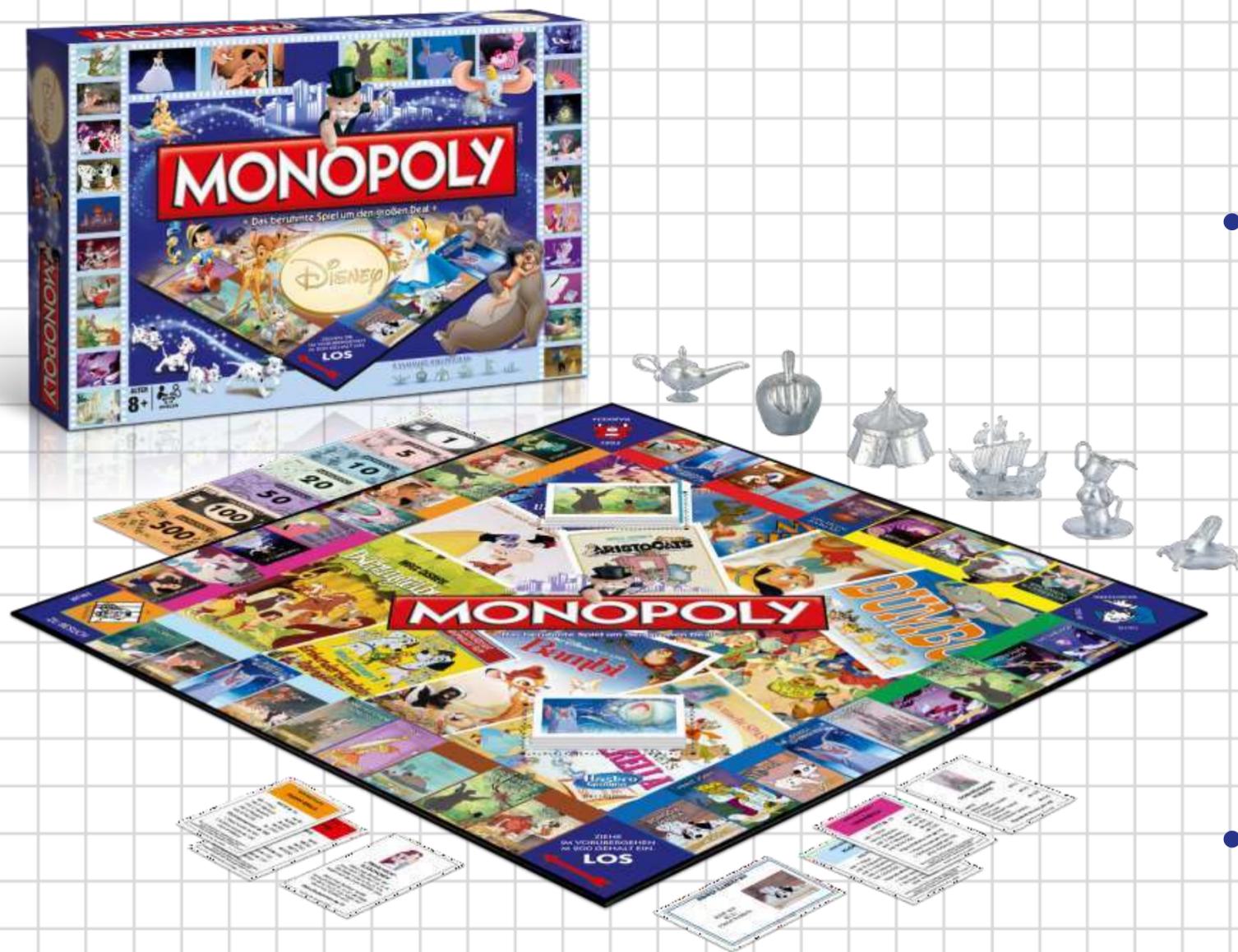


Миссия **правил игры** как документа –
сделать так, чтобы после их прочтения у
игрока не возникало к ведущему ни одного
вопроса по игре.

Требования к правилам игры (ФЛОК):

- **ФУНКЦИОНАЛЬНОСТЬ** (описано всё
нужное)
- **ЛИТЕРАТУРНОСТЬ** (написано понятно,
читается легко)
- **ОДНОЗНАЧНОСТЬ** (нет противоречий и
двойных толкований)
- **КРАТКОСТЬ** (ничего лишнего)



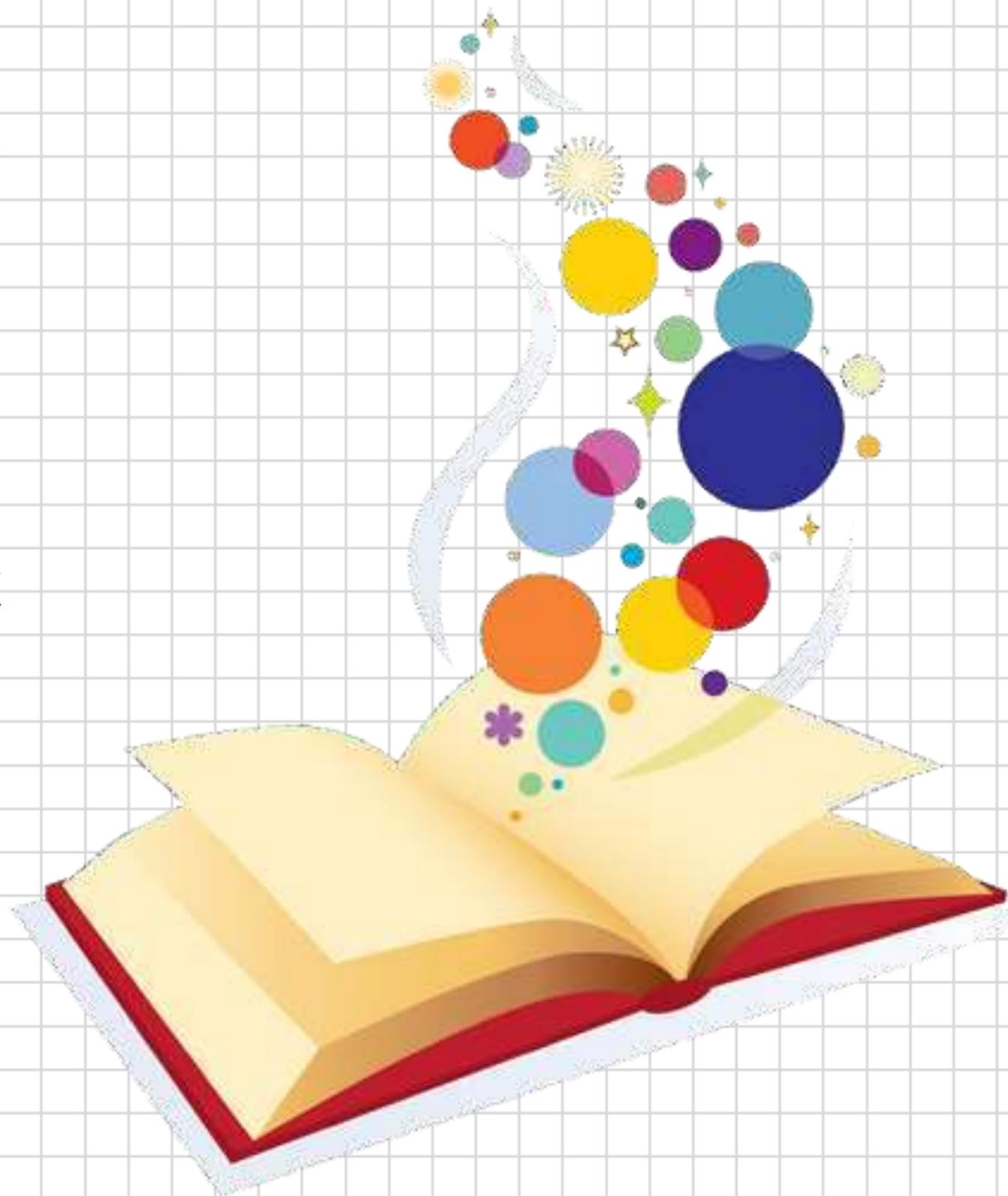


ФУНКЦИОНАЛЬНОСТЬ

- Нет «не описанных» в правилах игровых возможностей и механик
- Следующий пункт правил объясняет или дополняет предыдущий. Правила для разных игровых ролей или механик разнесены в тексте
- Необходимые игроку данные собраны в удобные таблицы формулы или блок-схемы

ЛИТЕРАТУРНОСТЬ

- Понятно изложено, формулировки не вызывают вопросов, склоняемые числительные (числа) написаны буквами
- В тексте нет сложных грамматических конструкций и незнакомых терминов. Выверена орфография и пунктуация.
- Удобно читать (отступы, абзацы, списки, схемы, таблицы)





ОДНОЗНАЧНОСТЬ

- Один игровой объект или модель называется в тексте одинаково
- В одном предложении – одна мысль
- Нет противоречащих друг другу пунктов правил и оценочных категорий типа «хорошо», «плохо»

КРАТКОСТЬ

- Не более 12 слов в одном предложении
- Нет ничего, что не нужно для игры
- Нет сносок и пояснений в скобках



СОВЕТЫ

- Вычитывайте правила несколько раз, делая паузы между прочтениями
- Убирайте всё лишнее, не ведущее к цели игры
- Используйте простые слова и предложения
- Если много терминов, составьте глоссарий
- Объекты называйте одинаковыми словами
- Тщательно выверяйте орфографию и пунктуацию
- Если игра сложная, для описания различных локаций используйте различные блоки.
- Используйте схемы и таблицы

