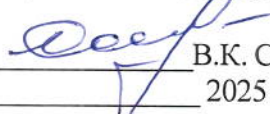


«Утверждаю»
ректор ГАОУ ТО ДПО «Тюменский
областной государственный институт
развития регионального образования»


В.К. Соловьева
«__» _____ 2025 г.

Положение о профориентационной квест-игре «Я – будущий учитель»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает порядок организации, проведения и организационно-методического обеспечения профориентационной Квест-игры «Я – будущий учитель» в сети Интернет (далее – Квест-игра).

1.2. Организатор Квест-игры - ГАОУ ТО ДПО «Тюменский областной государственный институт развития регионального образования», отдел сопровождения проектов Управления реализации проектов и программ.

1.3. Квест-игра проходит в социальной сети ВКонтакте по адресу: <https://vk.com/event231728951>, где будут размещаться задания, связанные с профессией «Учитель» и различными педагогическими ситуациями.

2. Задачи Квест-игры

2.1. Формирование ценностно-смысловой сферы обучающихся к педагогической деятельности.

2.2. Расширение представлений обучающихся о педагогической деятельности.

2.3. Формирование у обучающихся навыков сотрудничества и коммуникации.

2.4. Повышение уровня ИКТ-компетентности обучающихся.

2.5. Развитие творческого потенциала и познавательного интереса обучающихся.

2.6. Формирование положительного имиджа педагогической профессии.

3. Участники Квест-игры

3.1. Для участия в Квест-игре приглашаются:

- обучающиеся 10 и 11 профильных психолого-педагогических классов общеобразовательных организаций Тюменской области;

- обучающиеся 10 и 11 классов общеобразовательных организаций Тюменской области, мотивированные на выбор педагогической профессии.

3.2. Состав команды - не более 10 человек.

3.3. Регистрация команд для участия в Квест-игре проходит до 30 сентября 2025 года по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/687f63e9d0468808c5353ec5>.

3.4. Заполняя форму регистрации для участия в Квест-игре, участники тем самым дают свое согласие на обработку персональных данных.

4. Порядок организации и проведения Квест-игры

4.1. Квест-игра проводится с 01 октября 2025 года по 31 марта 2026 года в социальной сети ВКонтакте по адресу: <https://vk.com/event231728951>.

4.2. Состав оценочной комиссии определен настоящим положением (Приложение № 1);

4.3. Подведение итогов Квест-игры осуществляется до 08 апреля 2026 г., рассылка сертификатов - до 20 апреля 2026 года.

4.4. Информационное сопровождение Квест-игры осуществляется на официальном сайте организатора: <https://new.togirro.ru/>, а также в официальных Интернет-ресурсах.

4.5. Задания для Квест-игры размещается 1 раз в месяц в срок до 5 числа в период с октября по март (всего 6 заданий) в социальной сети ВКонтакте по адресу: <https://vk.com/event231728951>.

4.6. Для успешного прохождения Квест-игры участникам необходимо выполнить все задания.

4.7. Каждое выполненное задание оценивается комиссией по шкале от 1 до 5 баллов.

5. Порядок определения победителей

5.1. Оценочная комиссия оценивает результаты выполнения заданий Квест-игры командами в балльном выражении (Приложение № 2) и формирует рейтинг.

5.2. Победителем признается команда, набравшая наибольшее количество баллов в рейтинге.

5.3. Призерами признаются команды, следующие в рейтинге за победителем.

5.4. Результаты Квест-игры являются окончательными и не подлежат пересмотру.

5.5. Победители и призеры награждаются дипломами победителя и призера.

Состав оценочной комиссии

Быстрова Ольга Андреевна (председатель оценочной комиссии)	начальник Управления реализации проектов и программ ГАОУ ТО ДПО «ТОГИРРО»
Климова Татьяна Александровна	специалист отдела сопровождения проектов ГАОУ ТО ДПО «ТОГИРРО»
Скоробогатов Дмитрий Викторович	ассистент Департамента педагогики Школы образования ТюмГУ
Слизкова Елена Владимировна	к.п.н., доцент, заведующий кафедрой педагогики и психологии Ишимского педагогического института им. П.П. Ершова (филиала) ТюмГУ
Фаттахова Любовь Петровна	Тьютор отделения непрерывного повышения профессионального мастерства педагогических работников в городе Тобольске ГАОУ ТО ДПО «ТОГИРРО»

