



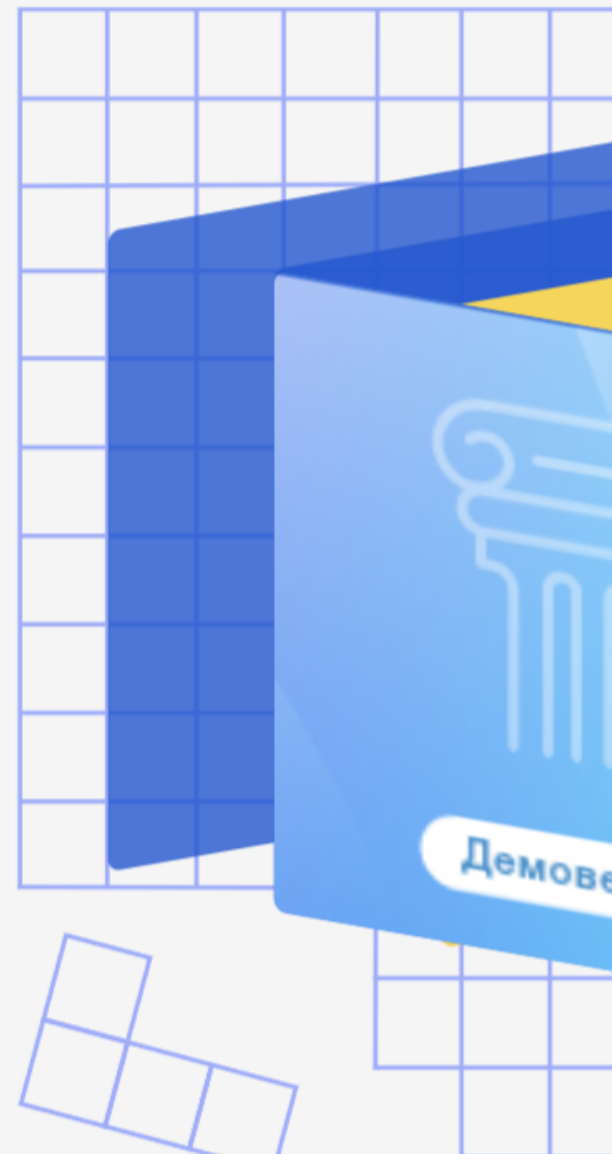
← Витрина диагностик

#Предметное_диагностическое_исследование

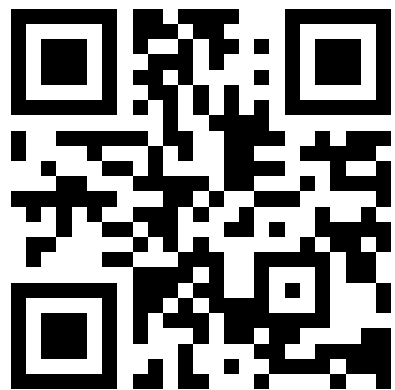
ДЕМО История

22 ДЕКАБРЯ 2022 - 31 ДЕКАБРЯ 2024

[Перейти к исследованию](#)



Контакты:



Бортник

Бортник

Слово бортник происходит от слова борть(дупло дерева), а бортничество - это один из видов пчеловодства, когда пчёлы живут в дупле дерева.

Бортники - это пчеловоды, они занимаются добычей меда и такое интересное свое название они получили от прямого названия так называемого бортевого пчеловодства, то есть проще говоря - добывания меда из дупел деревьев



Офеня

Офеня

в Российской империи странствующий по деревням торговец мелочами с галантерейным и мануфактурным товаром, книгами, лубочными картинками.



торговцы



Правила

1. Башня

Каждый получает по карточке и в закрытую кладет перед собой. Оставшаяся колода в центре лицевой стороной вверх. Игроки одновременно открывают свои карточки и стараются быстро найти совпадение между своей и той, что в центре. Тот, кто справится первым, забирает центральную карточку себе, открывая таким образом новую. Выигрывает тот, кто соберет больше карточек.

2. Подарочек

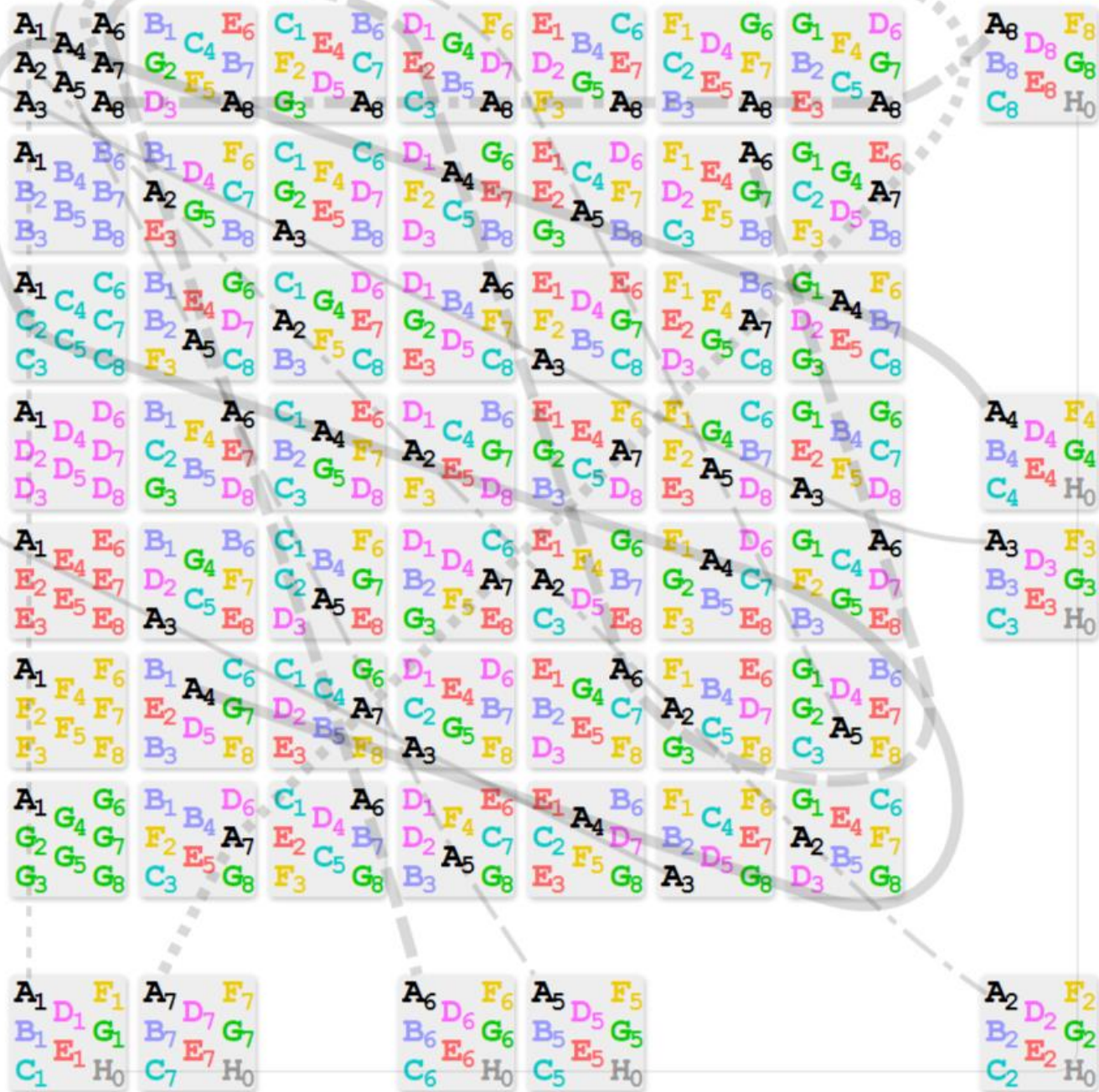
Вся механика такая же, как и в предыдущем варианте за одним исключением: игроки ищут совпадения между центральной и карточкой другого участника. Отыскав повторяющийся элемент быстрее всех, ребенок «подкидывает подарочек» сопернику, складывая в его колоду центральный образец. Победителем становится тот, у кого в конце игры накопится меньше карточек.

3. Колодец

Все карты раздаются игрокам, только последняя кладется в центр лицом вверх. Цель – самым первым избавиться от своих карт, формируя башню посередине путем нахождения совпадений между своей и центральной карточками.

4. «Тройняшки»

Из колоды выкладывают девять карт (по три в ряд) лицом вверх. Игроки должны найти совпадения сразу на трех картах и забрать собранную стопку себе. Пустующие места заполняют картами из колоды. Игра заканчивается, когда заканчивается общая стопка.



Doble generator



Выберите картинки для загрузки:

Картинок должно быть не менее 7. Для лучшего результата подойдут изображения с прозрачным или белым фоном. Для лучшего результата используйте картинки размером 500x500 пикселей, но не сильно больше.

[Пример карточек](#)

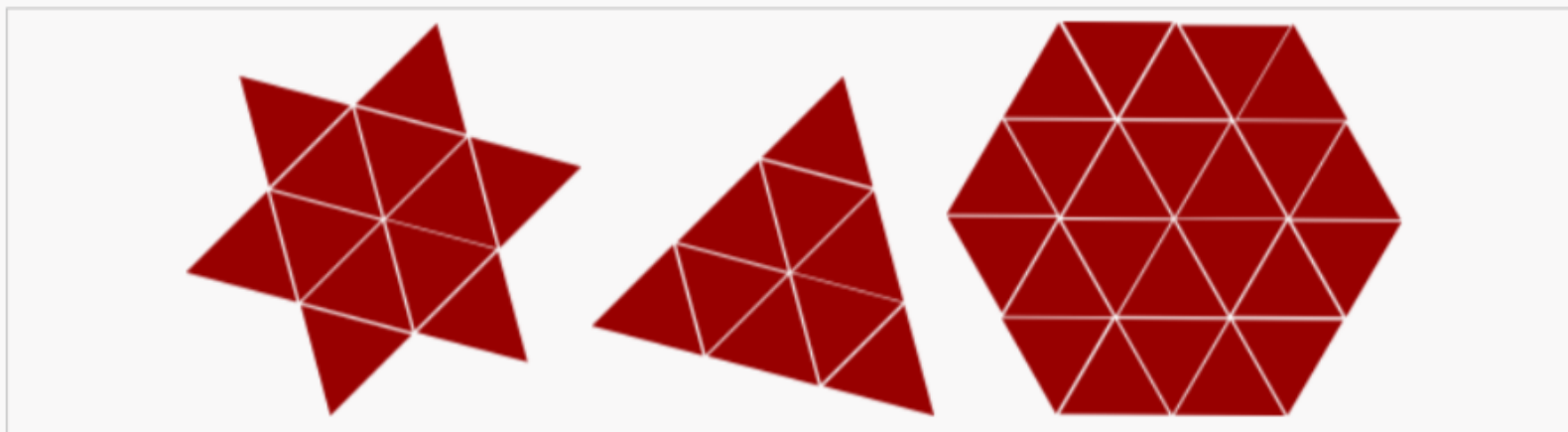
Выбрать файлы Файл не выбран

<https://dobblecards.pythonanywhere.com/dobble>

Тримино как упражнение и повторение

Тримино

Тримино - это разновидность старой известной игры в домино. В существующем здесь варианте игровые фигуры должны располагаться друг на друге таким образом, чтобы совпадающие стороны совпадали. В зависимости от варианта получается звезда, треугольник или шестиугольник.



Для школы тримино подходят как формат заданий для практики и закрепления. Преимущество: учащиеся могут контролировать себя, создавая целевую фигуру.

Примеры

Вот примеры использования генератора тримино. При нажатии на изображение для предварительного просмотра открывается увеличенное изображение и ссылка, которая позволяет **автоматически вводить** данные соответствующего примера в форму загрузки. Перейдя по этой ссылке, вы можете либо создать тримино напрямую (нажав на соответствующую кнопку в правом нижнем углу), либо изменить настройки, а затем создать тримино.

Генератор Тримино

Здесь вы можете оформить тримино своими собственными терминами, загрузить их в формате PDF и распечатать. Затем вы можете ламинировать и вырезать тримино. Уже есть, например, готовая станция для вашего обучения на станции.

НОВОЕ: В зависимости от выбранного вами шрифта теперь вы также можете вводить кириллицу, восточноевропейские и греческие буквы, а также другие специальные символы. Наибольший объем символов имеют шрифты „Без засечек“, „С засечками“ и „моноширинный“.

Звезда (12 частей, 12 пар терминов)

Тема



Пары терминов?

Пара 1:



<https://schule.paul-matthies.de/Trimino.php>